

傳奇網路遊戲股份有限公司

2018年法人說明會

周俊男 總經理

2018/12/12

- ✓ 本簡報資料所提供之資訊，包含所有前瞻性的看法，本公司不因任何新事件或任何狀況的產生而負有更新或修正本簡報資料內容之責任。
- ✓ 投資人不應將上述前瞻性資訊解釋為具有法律約束力的承諾，而以有可能修正的彈性資訊視之。本簡報資料中所提供之資訊並未明示或暗示表達或保證其具有正確性、完整性或可靠性，亦不代表本公司、產業狀況或後續重大發展的完整論述。



- ✓ 公司簡介
- ✓ 產業概況
- ✓ 營運成果
- ✓ 未來展望



公司簡介



傳奇網路遊戲股份有限公司
X-LEGEND ENTERTAINMENT CO., LTD.

董事長—張峰旗
總經理—周俊男

總部—台灣
子公司—日本、韓國

股票代號—4994
設立—2002/01/09
上櫃—2011/12/13
上市—2013/12/25

實收資本額
NT\$1,109,285仟元

集團人數—618人

主要營業項目
端遊 / 手遊研發
海外授權 / 營運





自製研發

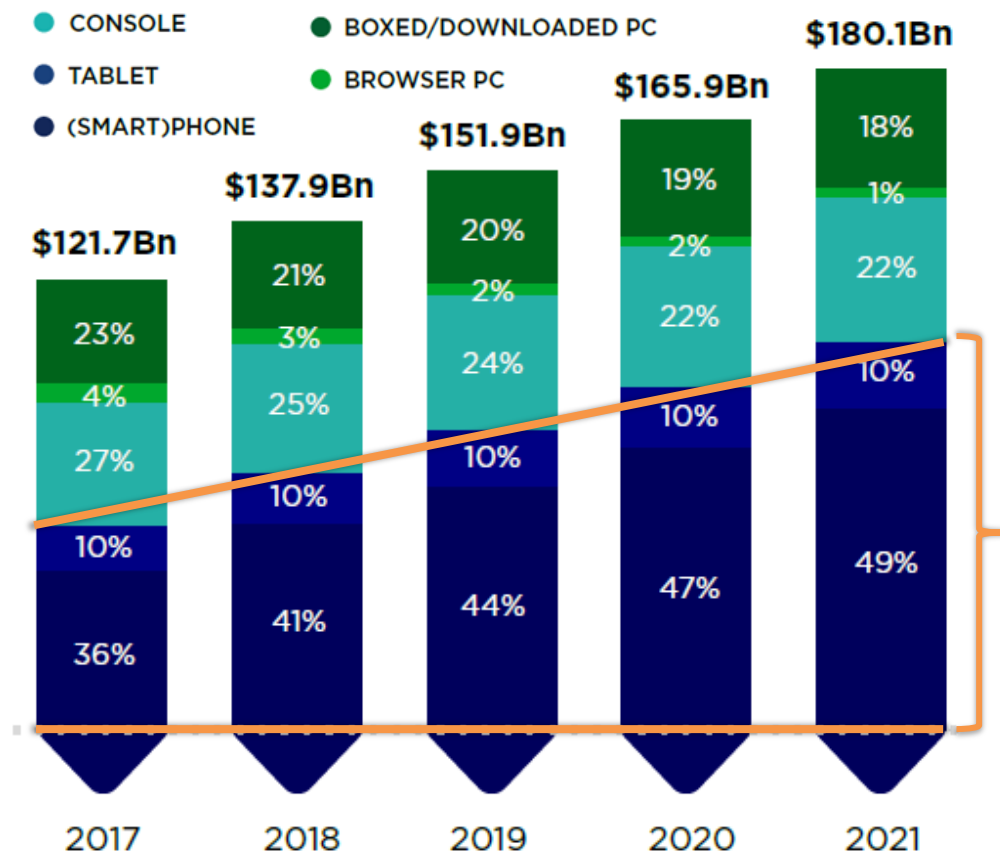


IP授權



產業概況

1、手遊仍為全球遊戲市場主流 (TABLET + SMART PHONE)

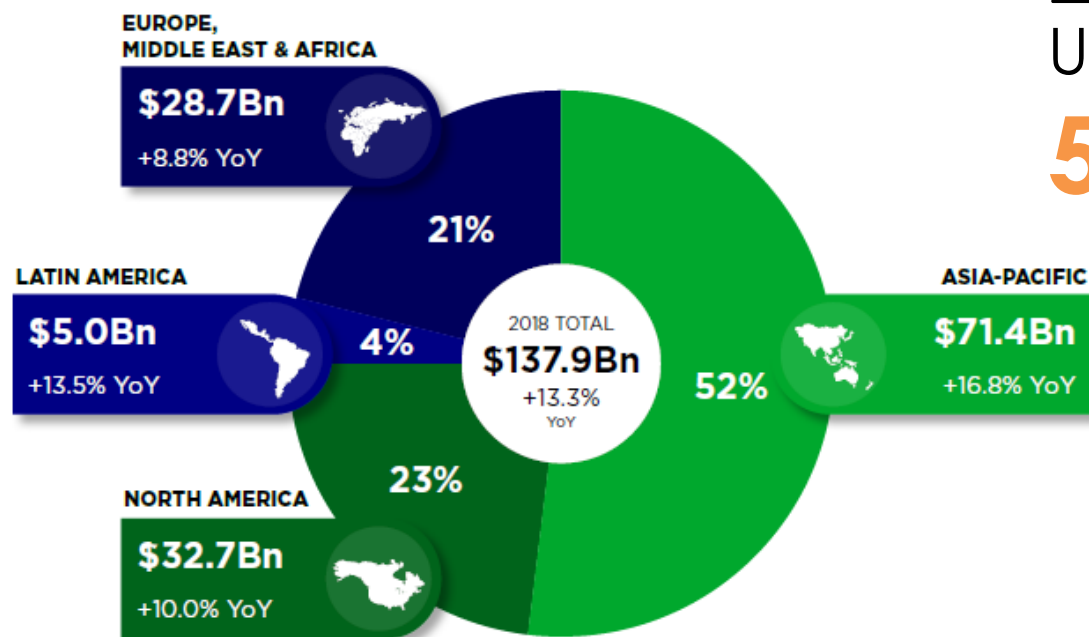


2018年
全球遊戲市場規模預估為
US\$1,379億，手遊佔51%

2021年
手遊市佔率預計達到
59%

資料來源：Newzoo, 2018 Global Games Market Report, 2018年4月

2、亞太地區擁有全球最大遊戲市場



2018年
亞太地區市場規模預估達
US\$714億，市佔率為

52%

資料來源：Newzoo, 2018 Global Games Market Report, 2018年4月

3、台灣掌握亞太地區重要遊戲戰略角色

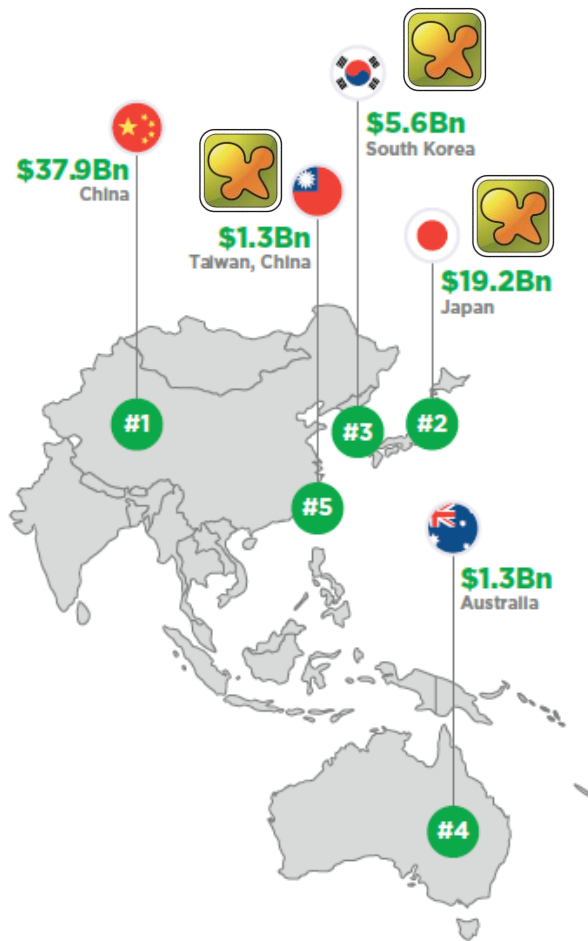
RANK	COUNTRY	POP. (M)	ONLINE POP. (M)	TOTAL REVENUES (\$M)
1	CHINA	1,415	850	\$37,945
2	UNITED STATES	327	265	\$30,411
3	JAPAN	127	121	\$19,231
4	SOUTH KOREA	51	48	\$5,647
5	GERMANY	82	76	\$4,687
6	UNITED KINGDOM	67	64	\$4,453
7	FRANCE	65	58	\$3,131
8	CANADA	37	34	\$2,303
9	SPAIN	46	39	\$2,032
10	ITALY	59	40	\$2,017
11	RUSSIAN	144	113	\$1,669
12	MEXICO	131	86	\$1,606
13	BRAZIL	211	142	\$1,484
14	AUSTRALIA	25	23	\$1,269
15	TAIWAN	24	20	\$1,268
16	INDIA	1,354	481	\$1,169
17	INDONESIA	267	82	\$1,130
18	TURKEY	82	53	\$878
19	SAUDI ARABIA	34	26	\$761
20	THAILAND	69	38	\$692

2018年台灣遊戲市場規模達
US\$12.68億

全球排名**第15名**

資料來源：Newzoo, 2018 Global Games Market Report, 2018年4月

3、台灣掌握亞太地區重要遊戲戰略角色

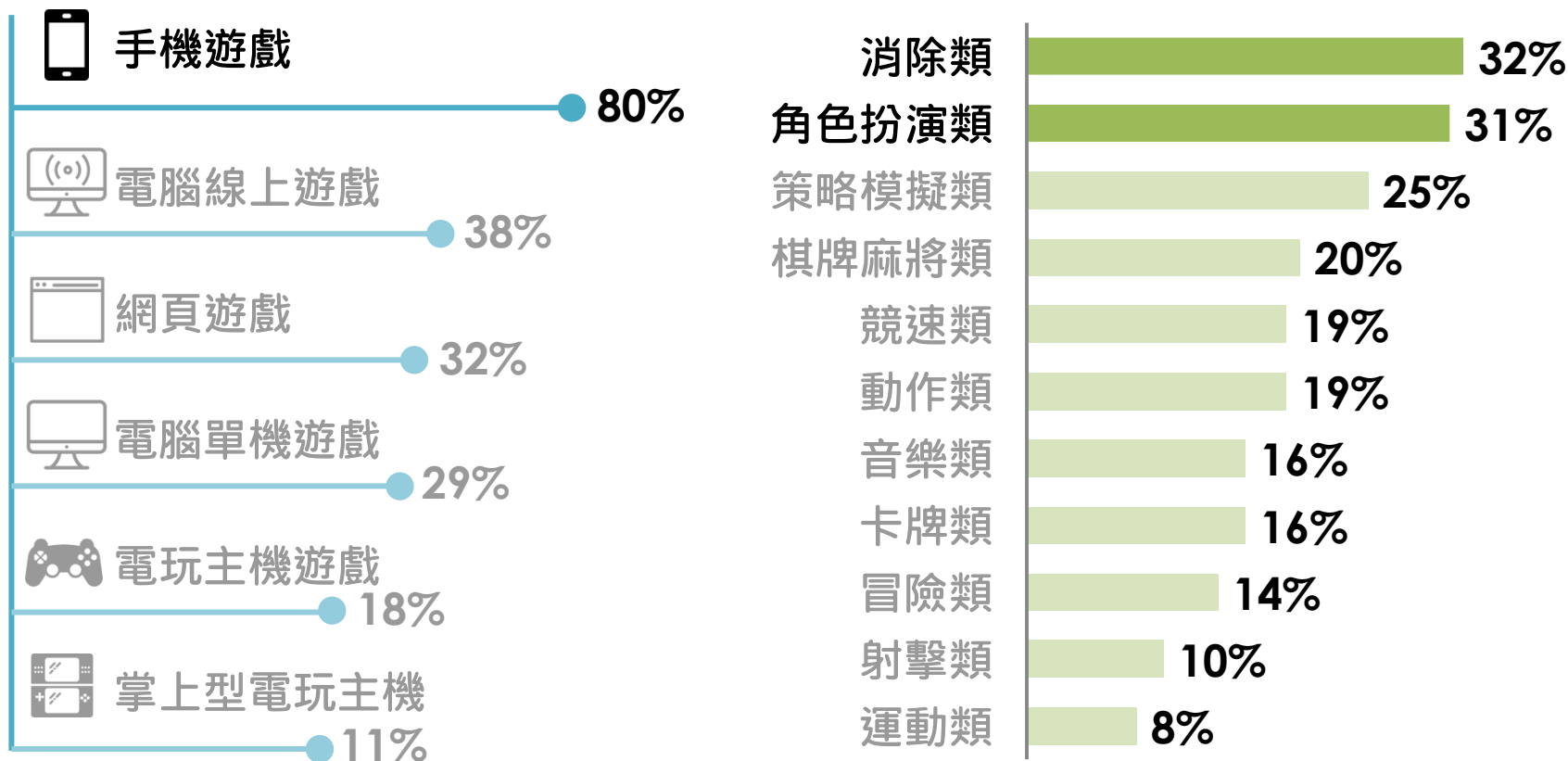


2018年台灣遊戲市場規模達
US\$12.68億

亞太地區排名**第5名**

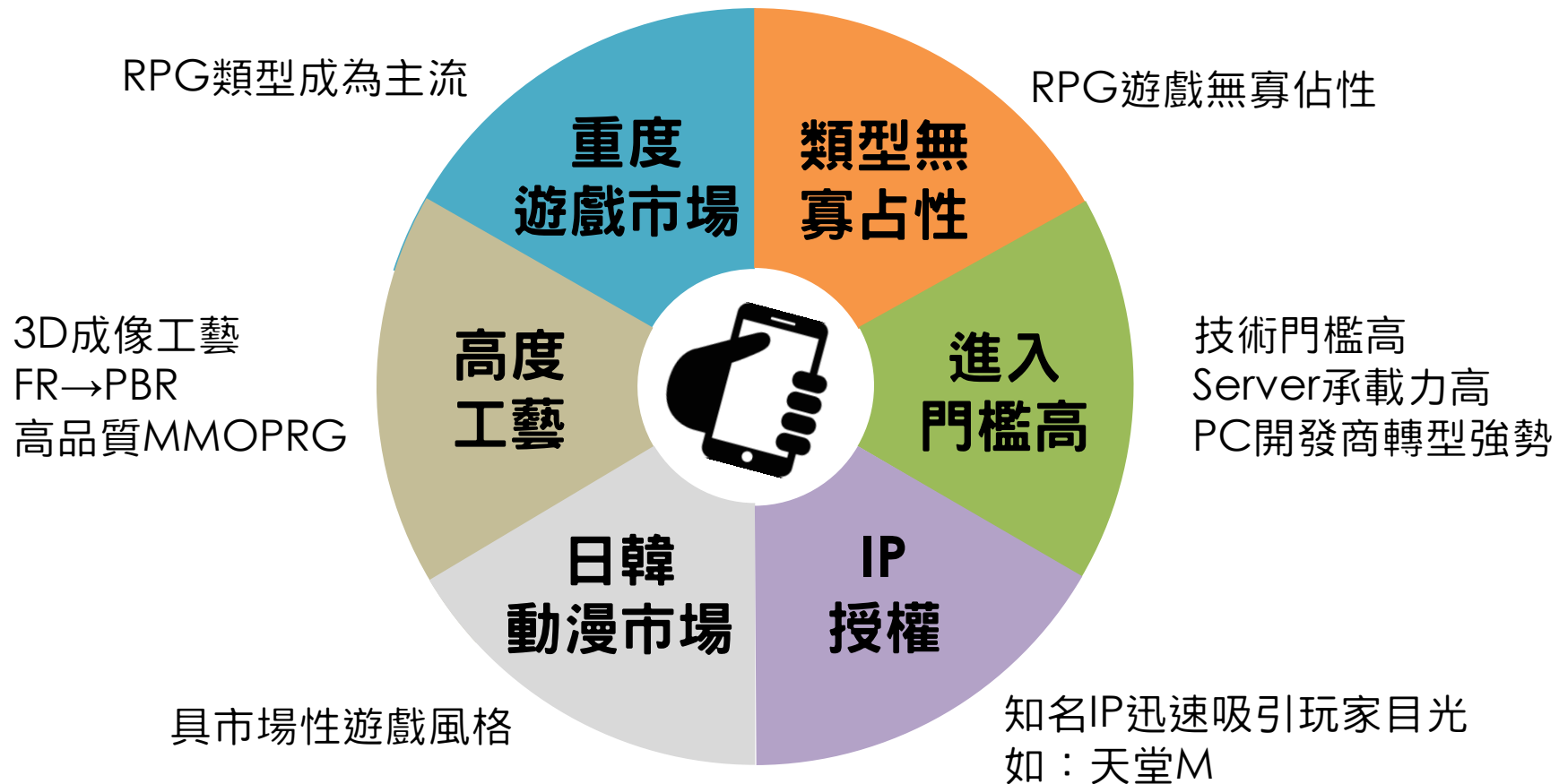
資料來源：Newzoo, 2018 Global Games Market Report, 2018年4月

4、台灣手遊玩家最多，偏好類型為消除及角色扮演類



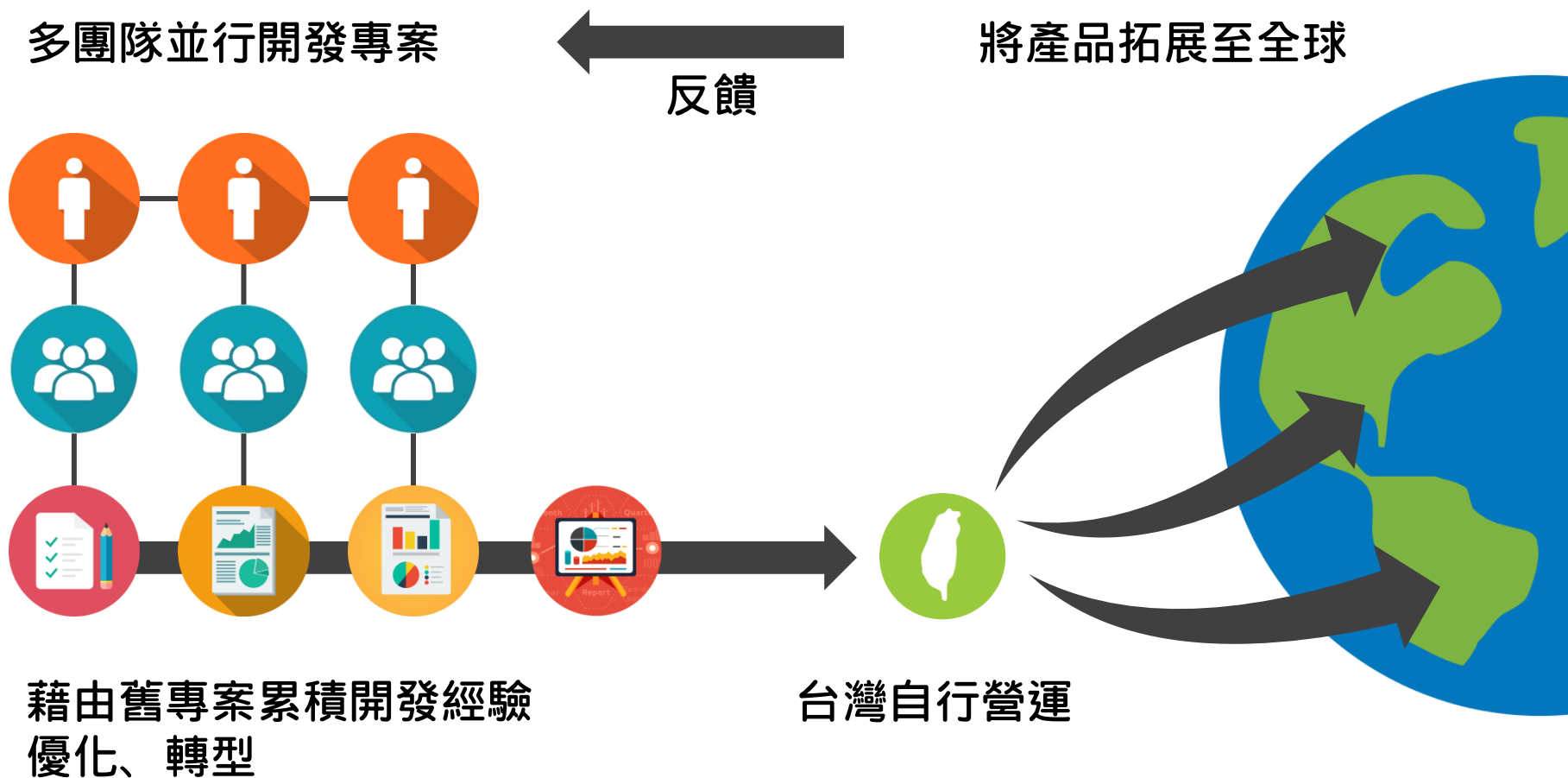
資料來源：Yahoo, 2017 Yahoo奇摩電玩大調查, 2017年7月

台灣手遊目前趨勢

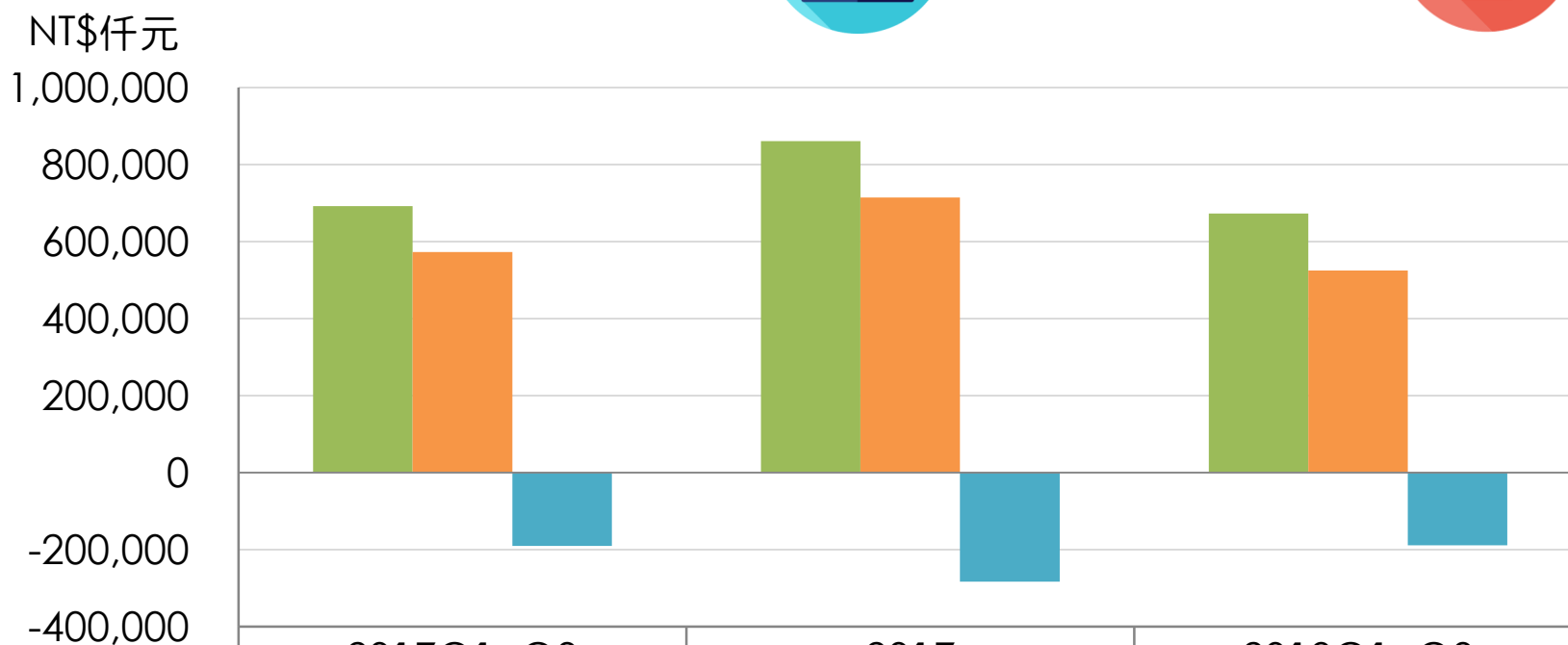


營運成果

營運策略



近期營運狀況

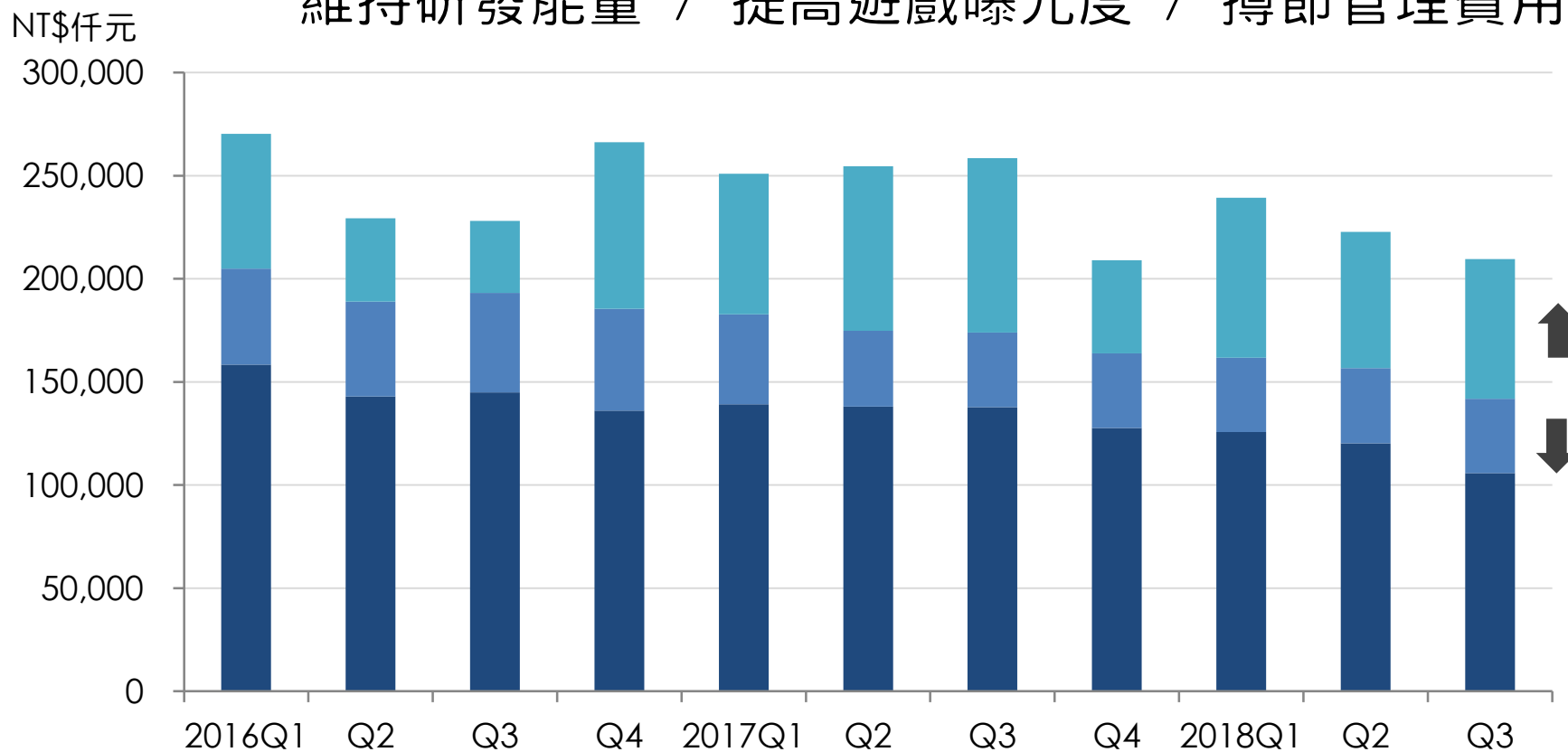


	2017Q1~Q3	2017	2018Q1~Q3
■ 營業收入	692,213	860,981	672,850
■ 營業毛利	573,148	714,801	524,868
■ 本期淨利(損)	-190,733	-283,150	-188,736

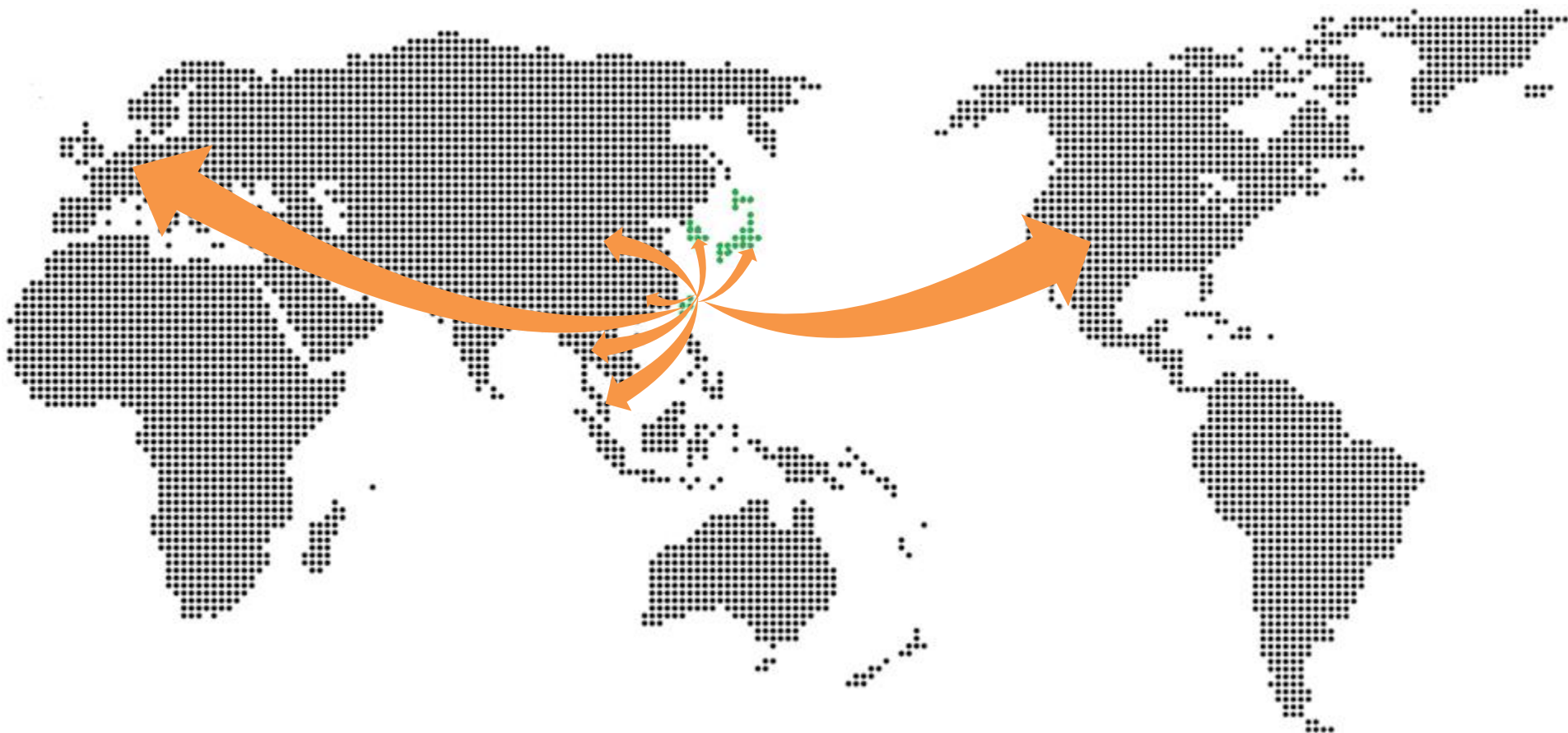
近期銷管研費用



維持研發能量 / 提高遊戲曝光度 / 擷節管理費用



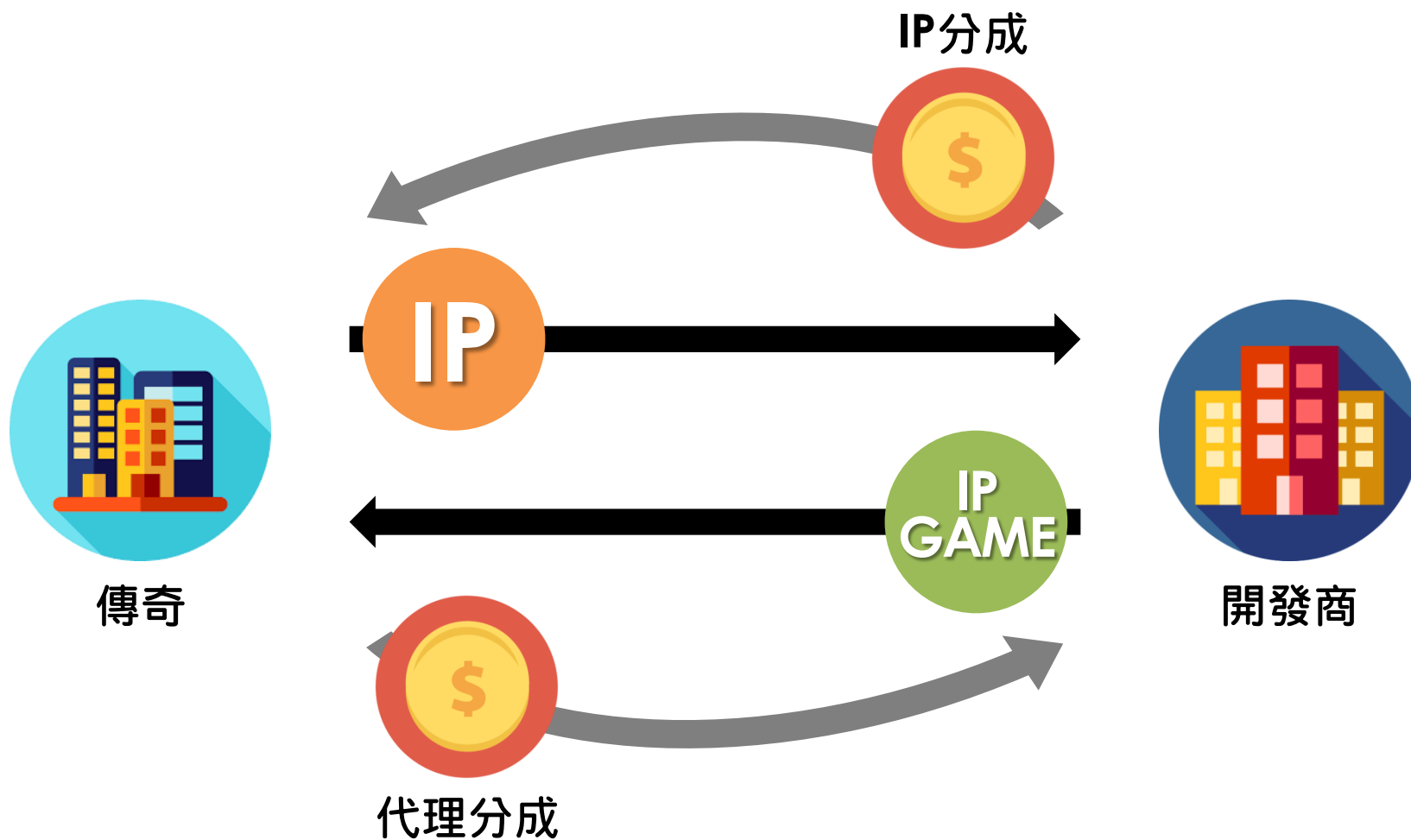
全球授權版圖



近期策略規劃



IP授權開發模式



手遊營運成果

項目	自製研發				IP授權開發	
	幻想神域：啟源女神	精靈樂章手遊版	星界：王冠	時空契約	幻想神域R	風之國度
上市時間	2016/11/01	2017/03/07	2017/08/15	2018/02/27	2018/08/14	2018/12/04
類型	MMORPG	策略卡牌	MMORPG	策略卡牌	MMORPG	MMORPG
上市3個月下載量	65萬↑	30萬↑	30萬↑	10萬↑	20萬↑	-
自營版本	TW/HK/EN	TW	TW/EN	TW	TW/HK	TW/HK
授權版本	JP/KR/TH	HK	HK/JP/KR/TH	HK	-	-
獲獎	《幻想神域：啟源女神》榮獲台灣2017年Game Star台灣研發遊戲金獎及行動遊戲十大人氣獎 《星界：王冠》榮獲香港2017年Google Play最佳社群遊戲獎					

異業合作推廣



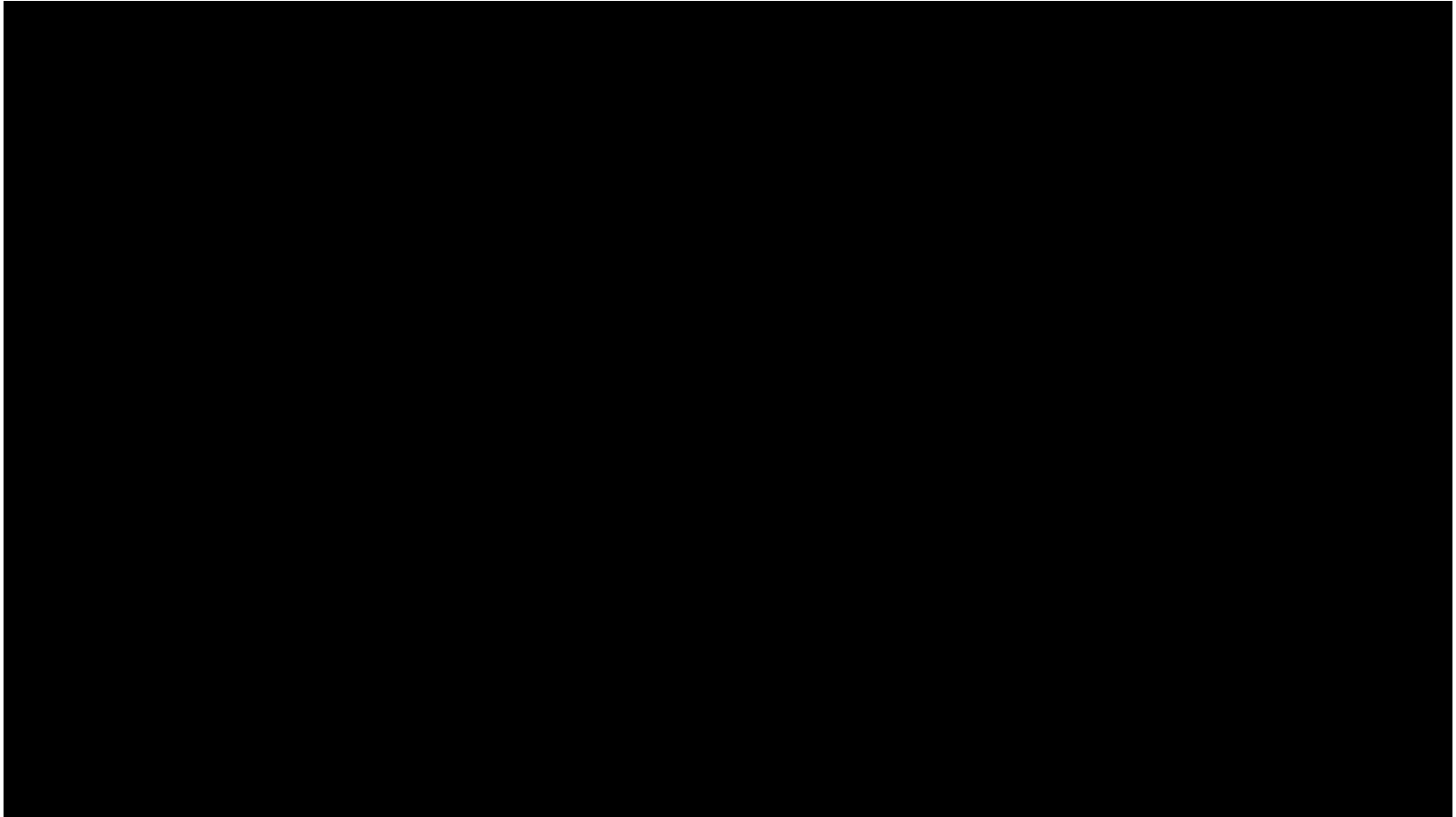
未來展望

產品上市規劃

● 自營
 ● IP自營

專案代號	2018	2019	
	下半年	上半年	下半年
M12繁中			
UG			
G1			
M2U			
風之國度			

風之國度



M12繁中



競爭優勢與展望



- ✓ 多年MMORPG開發經驗之大型研發團隊
- ✓ 紮根關鍵引擎開發技術，並引進次世代技術
- ✓ 全球跨境在地化營運及行銷能力



- ✓ 經典自有IP再造與活化
- ✓ 遊戲開發技術層次持續提升
- ✓ 建立高服務為導向之專業遊戲品牌

Q & A