

股票代號：4994



傳奇網路遊戲股份有限公司

2019年法人說明會

周俊男 總經理

2019/12/11

免責聲明

- ✓ 本簡報資料所提供之資訊，包含所有前瞻性的看法，本公司不因任何新事件或任何狀況的產生而負有更新或修正本簡報資料內容之責任。
- ✓ 投資人不應將上述前瞻性資訊解釋為具有法律約束力的承諾，而以有可能修正的彈性資訊視之。本簡報資料中所提供之資訊並未明示或暗示表達或保證其具有正確性、完整性或可靠性，亦不代表本公司、產業狀況或後續重大發展的完整論述。

摘要

- 1 公 司 簡 介
- 2 產 業 概 況
- 3 營 運 成 果
- 4 未 來 展 望



X-LEGEND

公 司 簡 介



公司簡介

總公司-台灣
子公司-日本、韓國

集團人數-600人

主要營業項目
端遊/手遊研發
海外授權/營運



董事長-張峰旗
總經理-周俊男

實收資本額
NT\$1,106,390仟元

傳奇網路遊戲股份有限公司
X-LEGEND ENTERTAINMENT CO., LTD.

股票代號-4994
設立-2002/01/09
上櫃-2011/12/13
上市-2013/12/25

公司簡介



自製研發



IP 授權



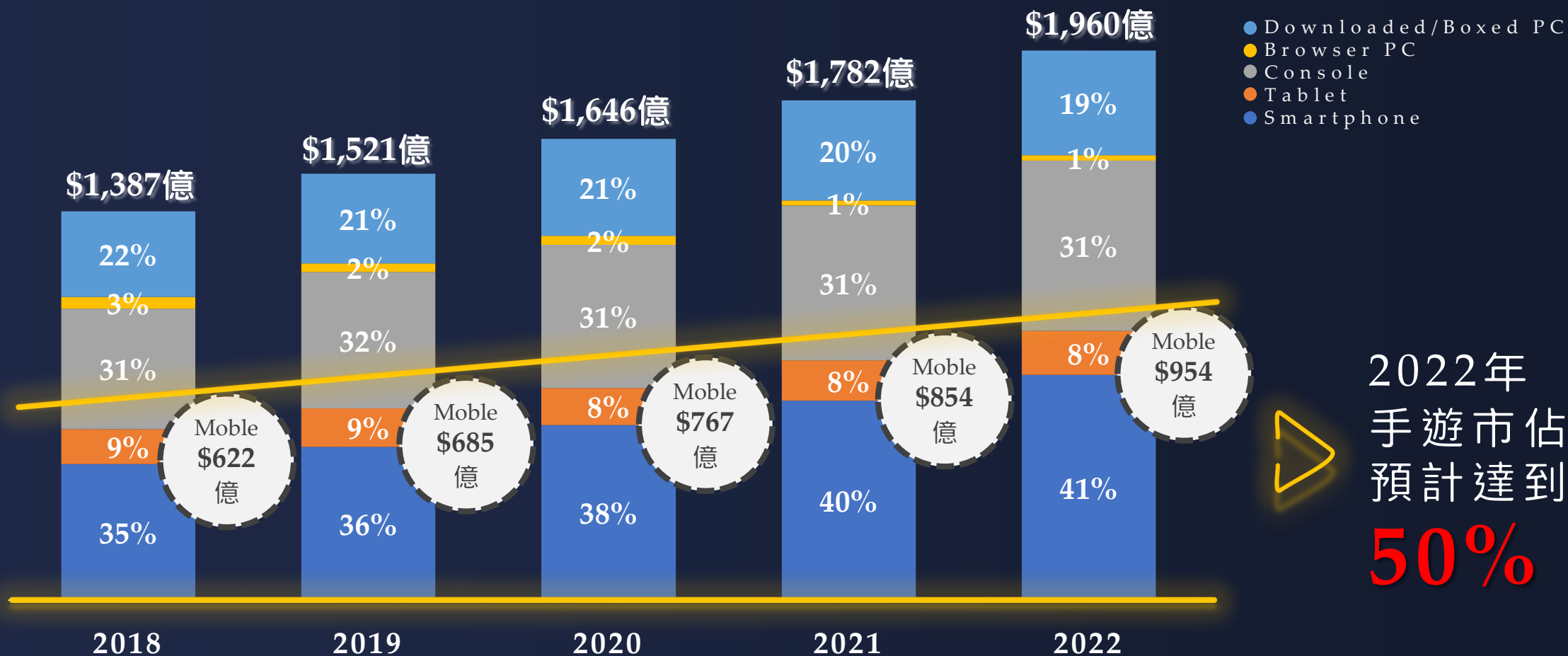
X-LEGEND

產業概況



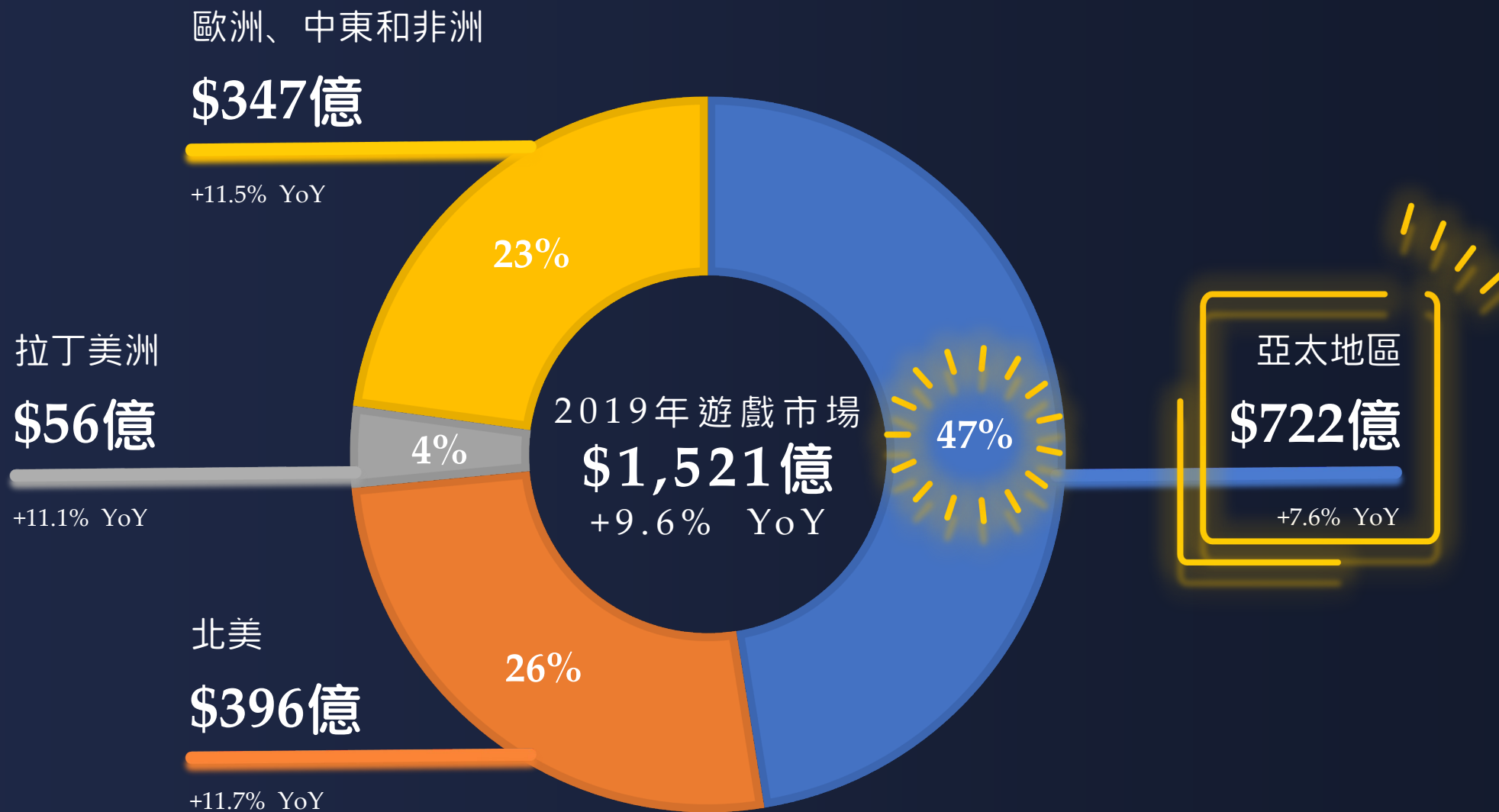
手遊仍為全球遊戲市場主流 (TABLET+SMART PHONE)

2019年全球遊戲市場規模為US\$1,521億，手遊約佔45%

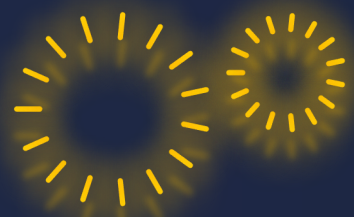


2022年
手遊市佔率
預計達到近
50%

亞太地區擁有全球最大遊戲市場



PC遊戲的獨特價值定位



PC
遊戲模組

1. 基礎人氣
2. 成熟遊戲類型

NEW
手機遊戲



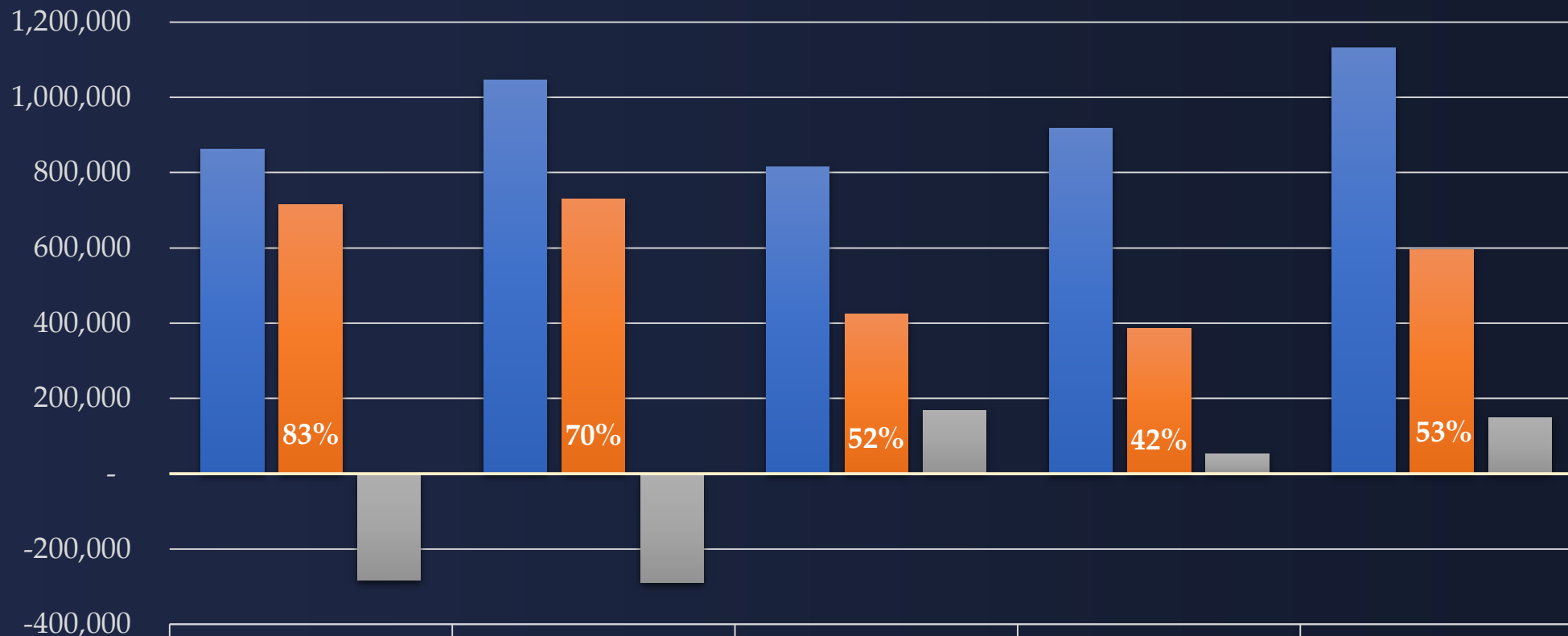
X-LEGEND

營運成果



近三年營運狀況

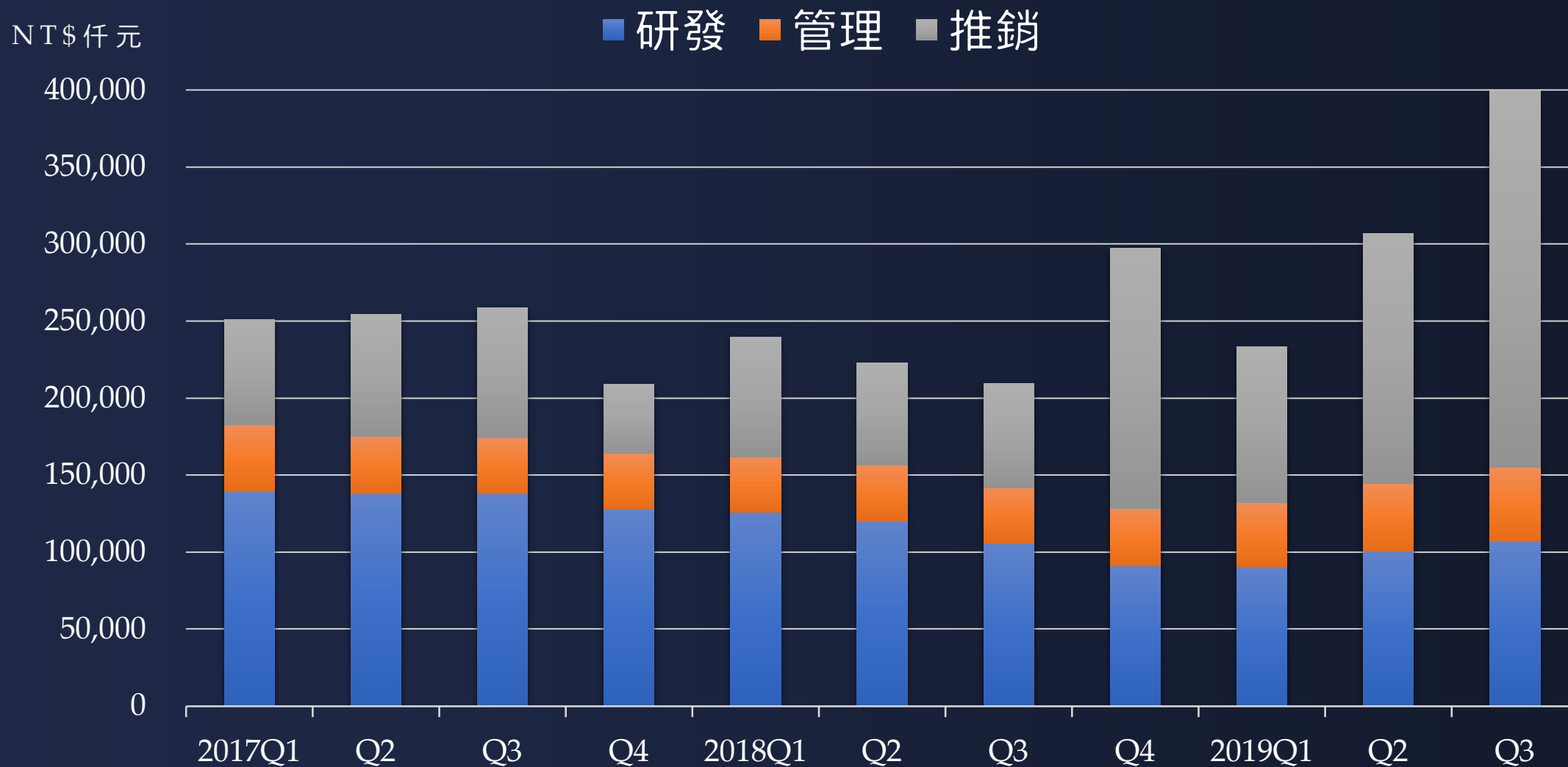
NT\$ 仟元



	2017	2018	2019Q1	2019Q2	2019Q3
■ 營業收入	860,981	1,045,896	815,750	919,077	1,131,207
■ 營業毛利	714,801	729,704	424,094	386,396	594,309
■ 本期淨利(損)	(283,150)	(287,393)	167,988	52,117	149,181

各季銷管研

維持研發能量 / 擷節管理費用 / 提高遊戲曝光度



全球授權版圖



策略規劃



短連線遊戲

嘗試開發類型
拓展產品可能性



IP授權

多元化合作
IP品牌推廣
增添營收動能

長連線遊戲

本公司擅長MMORPG



手遊營運成果



上市時間：2018/08/14

類型：MMORPG

上市3個月新進裝置：35萬 ↑

自營版本：TW/HK

授權版本：-



上市時間：2018/12/04

類型：MMORPG

上市3個月新進裝置：170萬 ↑

自營版本：TW/HK

授權版本：JP



上市時間：2019/08/27

類型：MMORPG

上市3個月新進裝置：55萬 ↑

自營版本：TW/HK

授權版本：SM



X-LEGEND

未來展望



未來展望

產品上市規劃

專案代號	2019	2020	
	下半年	上半年	下半年
幻想神域II			
幻想神域國際版			
G1			
UG			



未來展望

競爭優勢與展望



- 經典自有IP再造與活化
- 遊戲開發技術層次持續提升
- 深耕全球專業遊戲品牌



- 多年MMORPG開發經驗之研發團隊
- 紮根關鍵引擎開發技術，強化次世代技術
- 全球跨境在地化營運及行銷能力

X-LEGEND

Q & A

