

傳奇網路遊戲股份有限公司主要風險因素

- 營運風險
 - 國內市場規模有限，經營規模易受到限制
 - 因應對策：持續推出新產品，將舊遊戲密集更新延長其壽命，並積極拓展海外市場
 - 線上遊戲高學歷人才較少之風險
 - 因應對策：將致力吸引高素質人才認同及加入
 - 面臨MMORPG競品眾多、生命週期越來越短之風險
 - 因應對策：主打可愛卡通風格、創新玩法、創新行銷、提供穩定與公平之遊戲環境等手法加以因應
- 財務風險：遊戲開發成本高
因應對策：
 - 建立系統化研發流程，自行開發各式遊戲製作工具，提高遊戲製作效率
- 外掛程式猖獗及虛擬貨幣交易氾濫不利遊戲長久經營
因應對策：
 - 採用專業防外掛軟體、每週針對新增之外掛類型進程式修正、透過後台監控系統進行監控、24小時專人人工查緝
 - 加強遊戲帳號創立之限制、清查資料庫是否有異常的大量金錢流通、使遊戲玩法或內容趨於平衡，降低玩家對於非本公司所建構之商城交易模式之需求及誘因
- 其他風險：請詳補充揭露事項





傳奇網路遊戲股份有限公司
X-LEGEND ENTERTAINMENT

公司簡報

股票代號:4994



AGENDA



1 關於傳奇

2 產業概況

3 營運概況

4 未來展望



傳奇【現況】

- **公司名稱** 傳奇網路遊戲股份有限公司(股票代號：4994)
- **英文名稱** X-legend Entertainment Co., Ltd
- **董事長** 張峰旗
- **總經理** 周俊男
- **成立時間** 2002.01.09
- **營業項目** 線上遊戲研發 / 線上遊戲營運 / 海外授權
- **公司人數** 405人(截至 2011.10.31)
- **實收資本額** 新台幣207,630仟元
- **總部地址** 台北市東興路45號6樓

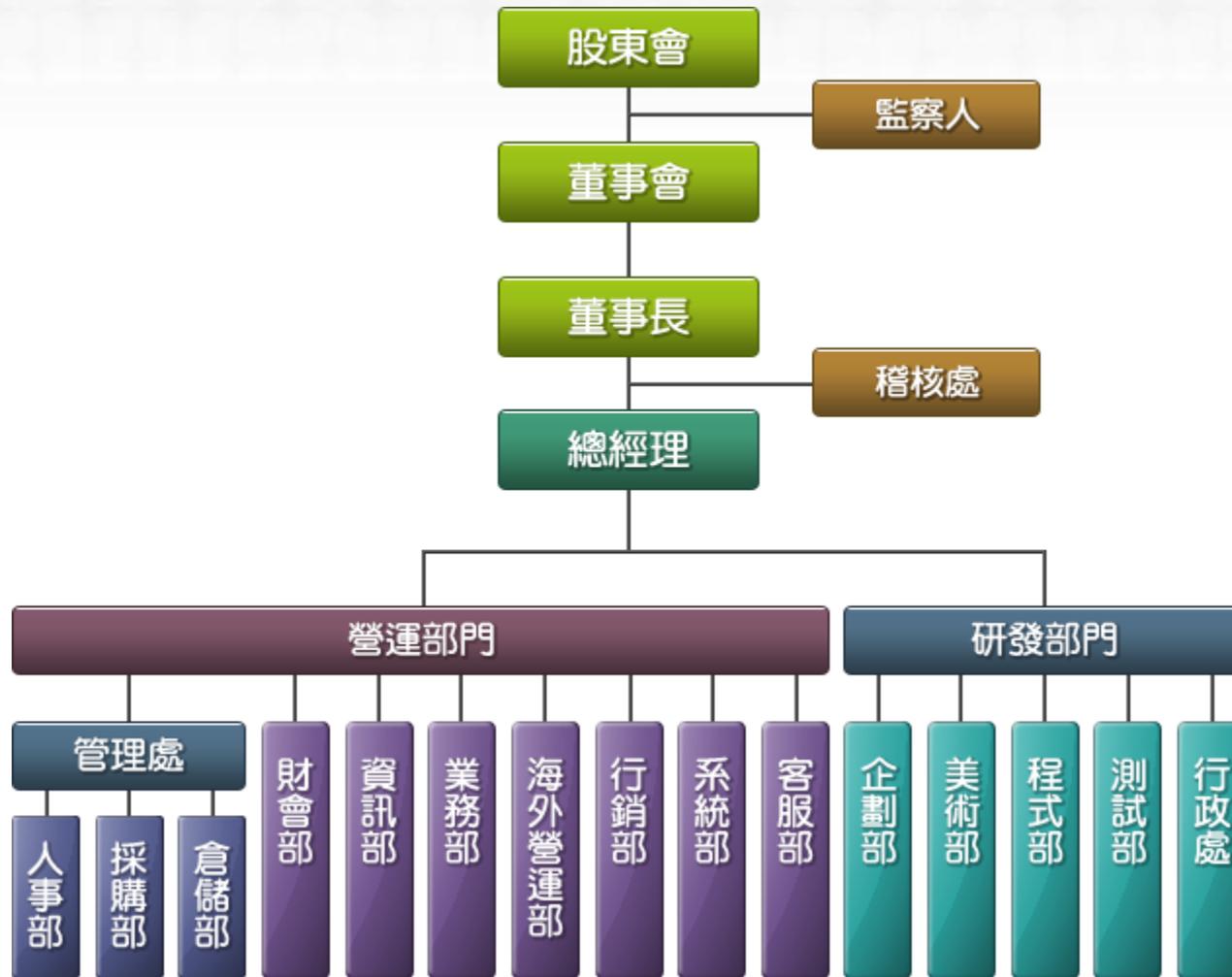


傳奇【沿革】

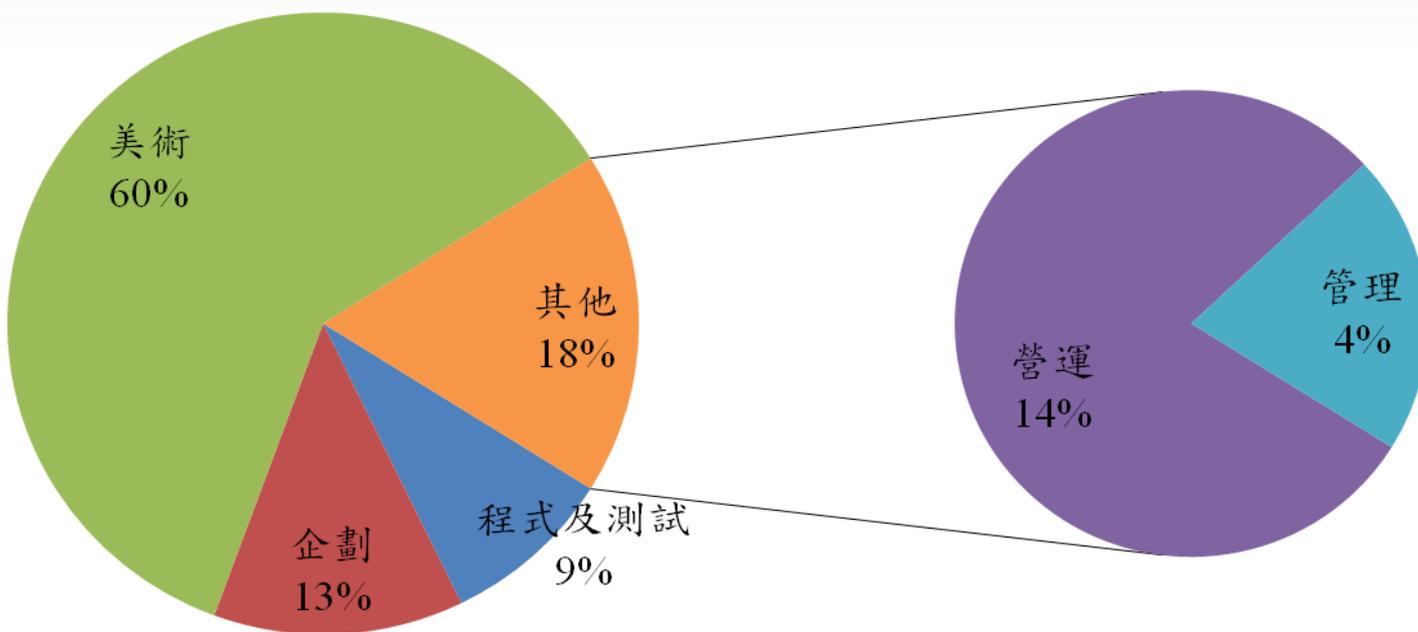
- 2002 傳奇網路成立(1/9)，主要代理線上遊戲
- 2003 子公司「億啓數位娛樂(股)」線上遊戲研發公司正式成立
- 2006~2010 自製遊戲「曙光」、「精靈樂章」、「劍狐傳奇」正式發行及海外授權營運
- 2010 吸收合併子公司億啓數位
經證期局核准股票公開發行(11/24)
經櫃買中心核准興櫃掛牌(12/24)
- 2011 自製遊戲「聖境傳說」正式發行
「聖境傳說」開始海外授權營運
自製遊戲「晴空物語」正式發行



傳奇【公司組織】



傳奇【人員分佈】



註1：營運係指海外營運部、業務部、行銷部、系統部、客服部。

註2：管理係指管理處、財會部、資訊部、稽核處。



AGENDA



1 關於傳奇

2 產業概況

3 營運概況

4 未來展望



產業概況【MMORPG】

成熟市場

- 中國大陸
- 韓國
- 台灣



市場規模

- 中國大陸
- 韓國
- 美國、日本

特性

- 東亞開發中國家
- 不懼盜版
- 研發進入門檻高



產業概況【發展趨勢】

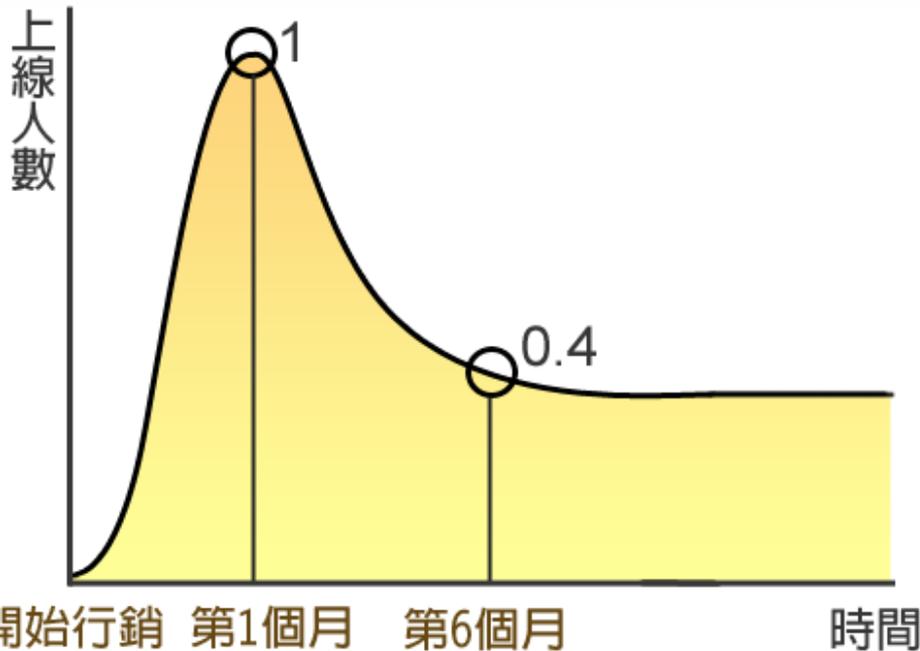


免費遊戲與虛擬商城

競品多、生命期短、
不夠好的作品不易存活



產業概況【策略分析】



本公司商品營收情形

遊戲從做行銷開始，前3個月是上線人數的高峰期，也是營收高峰，過了3-6個月後，玩家因為玩膩了或有新遊戲，通常會選擇離開

最高 A點 1

B點 0.4

也就是說會有60%的人選擇離開遊戲，如果遊戲是自己開發，或許可以維持，但如果是代理，肯定會比40%低，甚至一推出就失敗

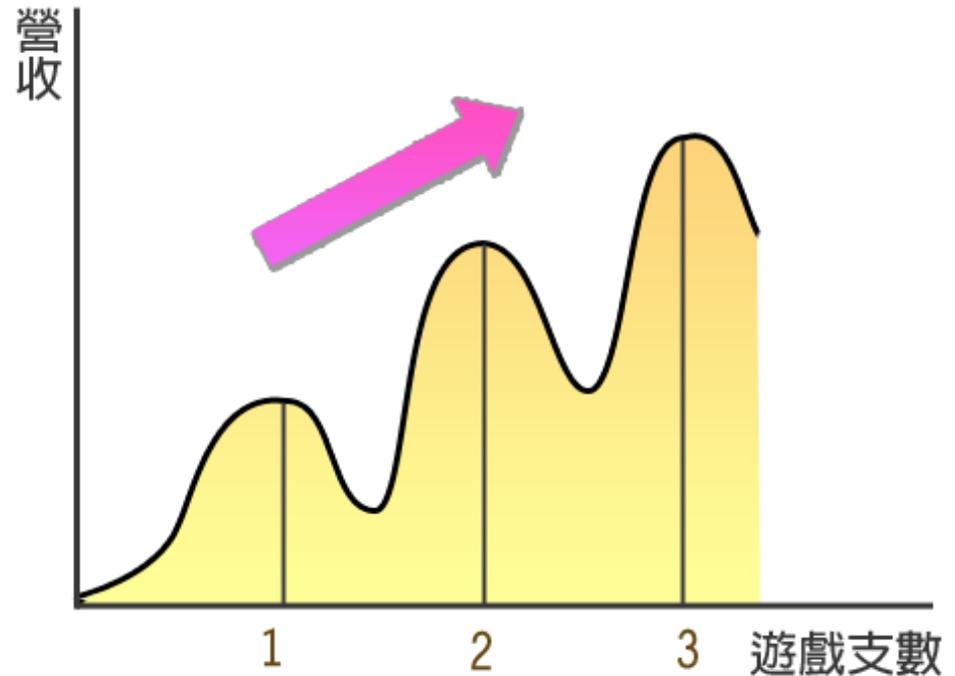


產業概況【策略分析】

【全球運營 穩定量產】

遊戲公司增加營收

- 一定要不斷的推出新遊戲
- 若不推出，營收會停滯或下降



產業概況【策略分析】



持續推出好的產品

延長遊戲生命期

經營海外市場



AGENDA



1 關於傳奇

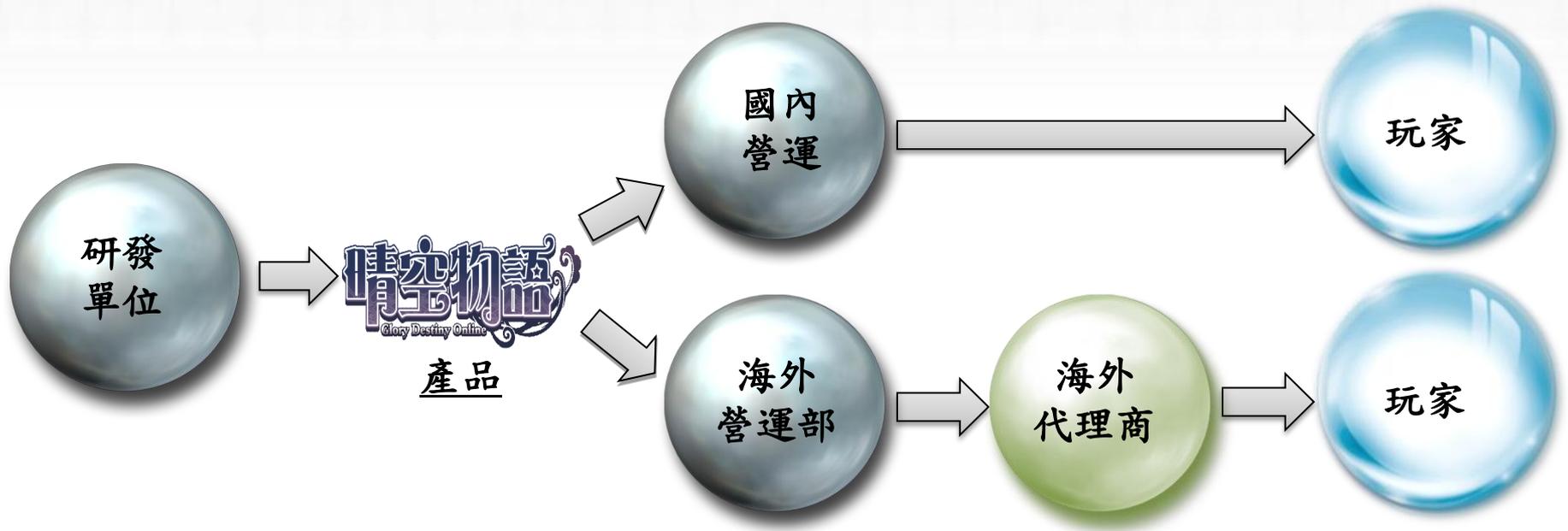
2 產業概況

3 營運概況

4 未來展望



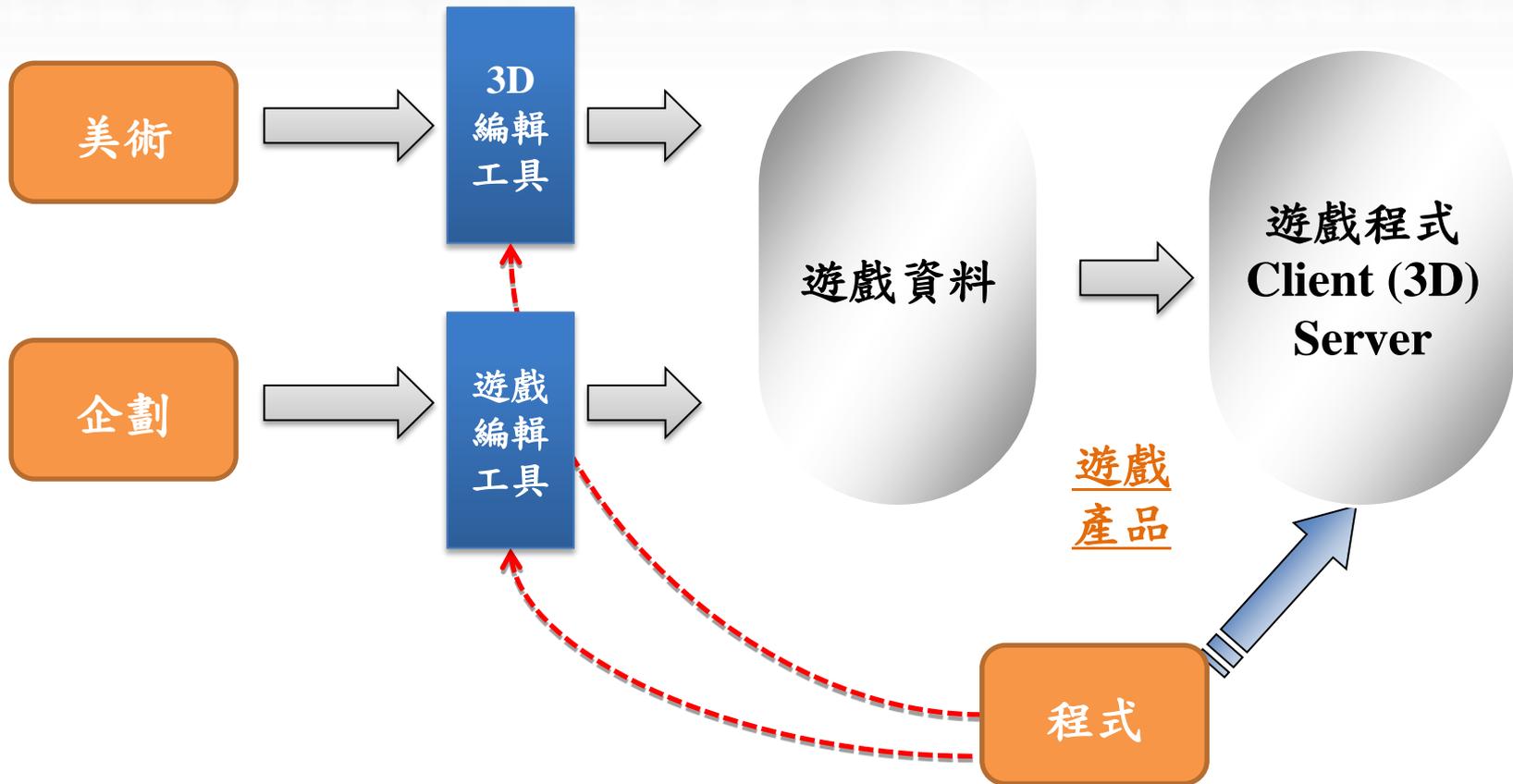
營運概況【商業模式】



收入來源：

- 國內：點卡，玩家消費
- 國外：簽約金、每月營收權利金

營運概況【研發】



營運概況【研發】

品質

- 遊戲內容沒有弱項
- 新遊戲比舊遊戲有競爭力
- 新鮮感、創造流行

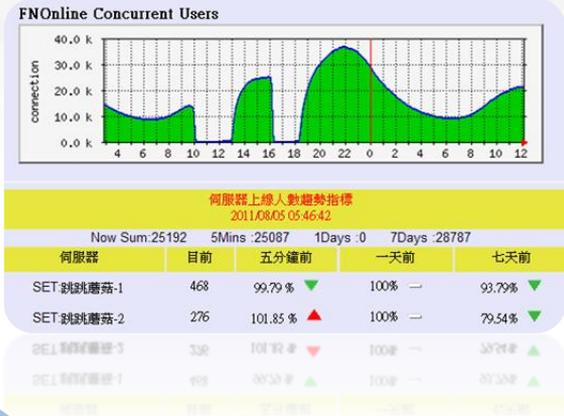
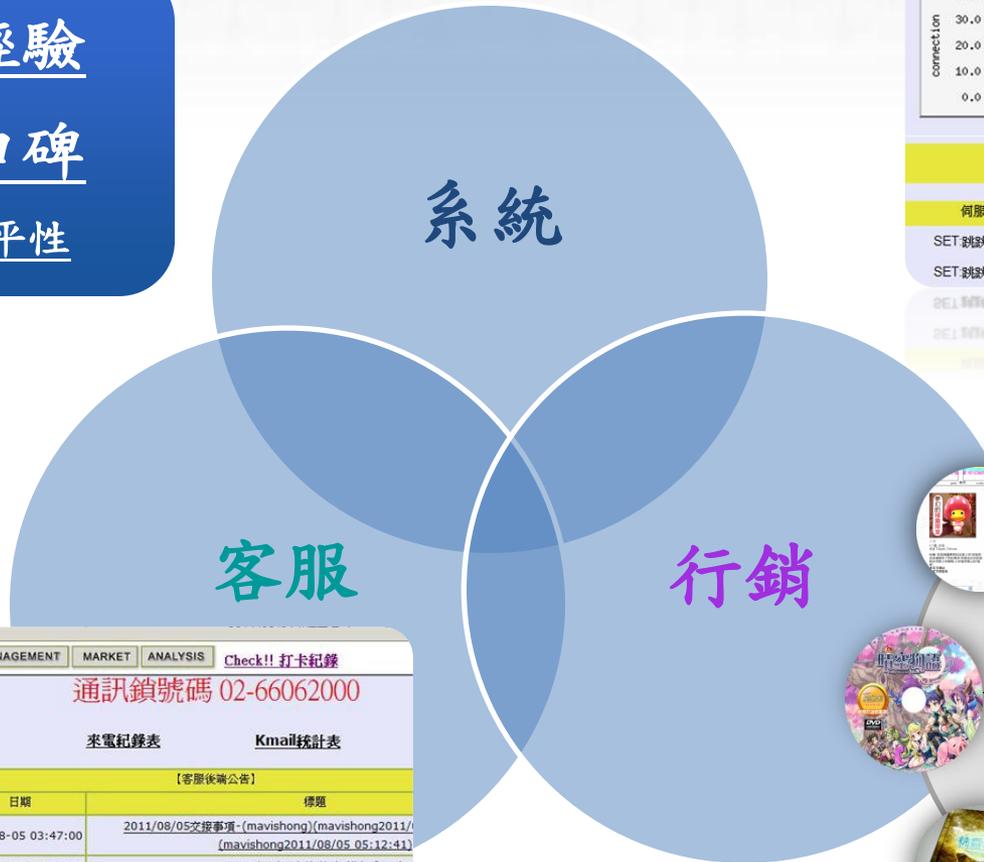
量產

- 成熟製程技術
- 多團隊開發



營運概況【營運】

- 完整營運經驗
- 良好營運口碑
 - ✓ 服務
 - ✓ 公平性



傳奇網路遊戲 v2.0
登入 退出

選擇遊戲 GD

Check!! 打卡紀錄

通訊鎖號碼 02-66062000

來電紀錄表 Kmail統計表

編號	日期	標題
5116	2011-08-05 03:47:00	2011/08/05交接事項-(mavishong)(mavishong2011/08/05 05:12:41)
5114	2011-08-05 08:35:00	2011/08/05交接事項-(jhksfong)
5113	2011-08-05 12:14:00	2011/08/05交接事項-(dec20520)(dec205202011/08/05 01:27:25)
5112	2011-08-04 03:40:00	2011/08/04交接事項-(mavishong)
5111	2011-08-04 08:32:00	2011/08/04交接事項-(jhksfong)

營運概況【營運】

精靈樂章

(正式營運日：2008/12)

台灣榮獲**巴哈姆特**遊戲大賞

- 2009 人氣國產遊戲銀賞
- 2010 人氣國產遊戲銅賞
- 2011 人氣國產遊戲銅賞

(唯一連續三年贏得巴哈大賞的國產遊戲)



劍狐傳奇

(正式營運日：2010/01)

台灣榮獲**遊戲基地**網路遊戲金像獎

- 2010 自製線上遊戲銀獎



聖境傳說

(正式營運日：2010/12)

台灣榮獲**巴哈姆特**遊戲大賞

- 2011 人氣國產遊戲金賞
- 2011 人氣線上遊戲銅賞

蟬聯巴哈姆特國產遊戲**第一名**連續100天!
開測一週內會員人數**衝破20萬!**



晴空物語

(正式營運日：2011/07)

蟬聯巴哈姆特所有遊戲及國產遊戲

“雙料人氣第一名”

開測一週內會員人數衝破30萬!



營運概況【海外授權】

15種語系
品牌效應



營運概況【海外授權】

北美 USA
歐洲 Europe



中國大陸
China



日本 Japan



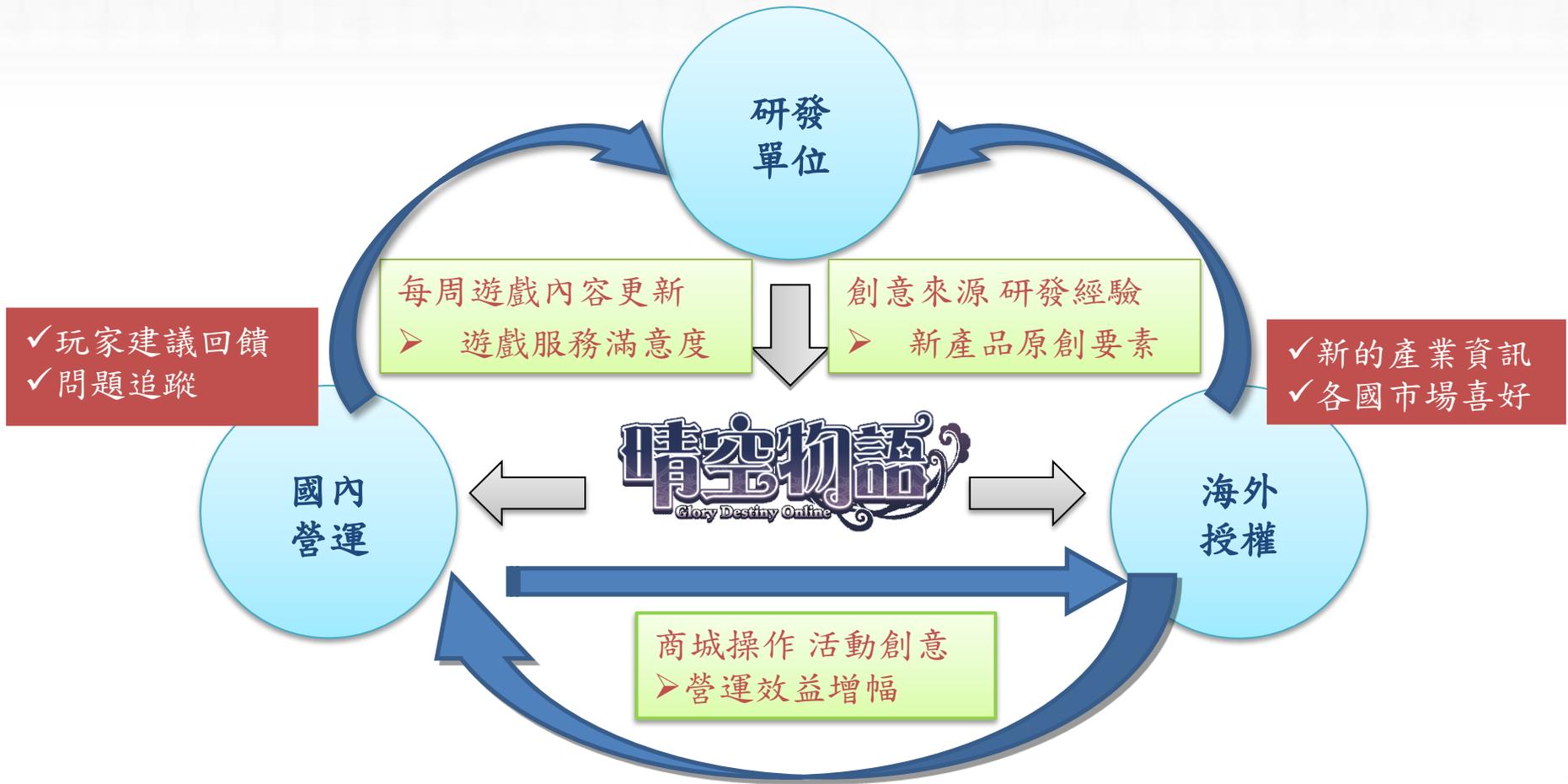
韓國 Korea



遊戲名稱	精靈樂章		劍狐傳奇		聖境傳說		晴空物語
已上市 國別	香港 韓國 新加坡 泰國 法國 德國 葡萄牙	日本 中國 馬來西亞 印尼 美國 西班牙 義大利	香港 美國 泰國	日本 馬來西亞	香港 美國 馬來西亞	日本 新加坡 法國	香港 日本



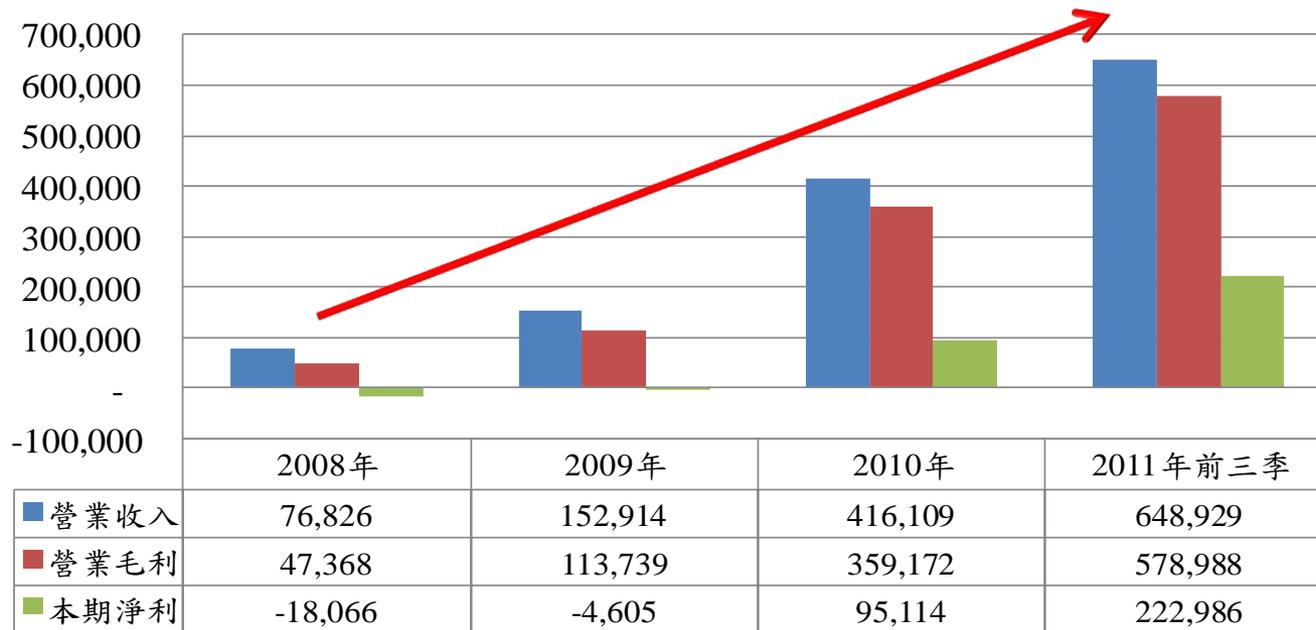
營運概況【整合優勢】



營運概況【經營實績】

單位：台幣仟元

2008~2011截至9月底營收、毛利及本期淨利

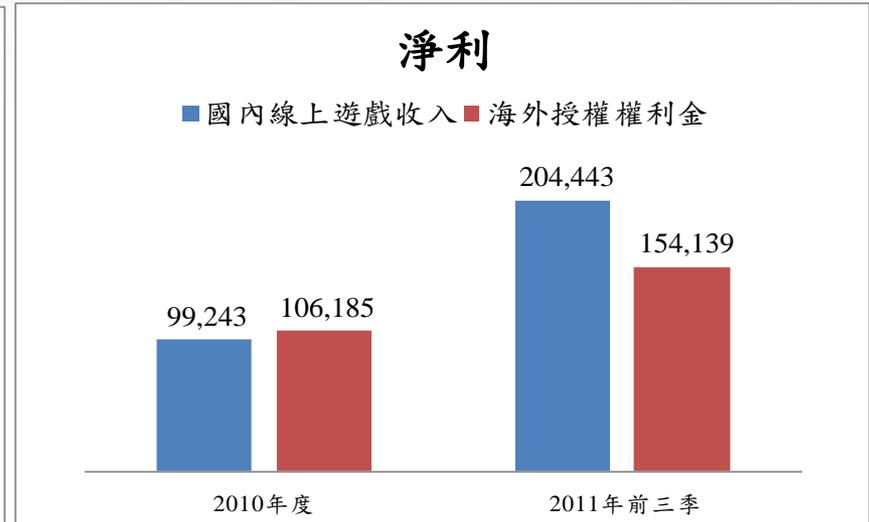
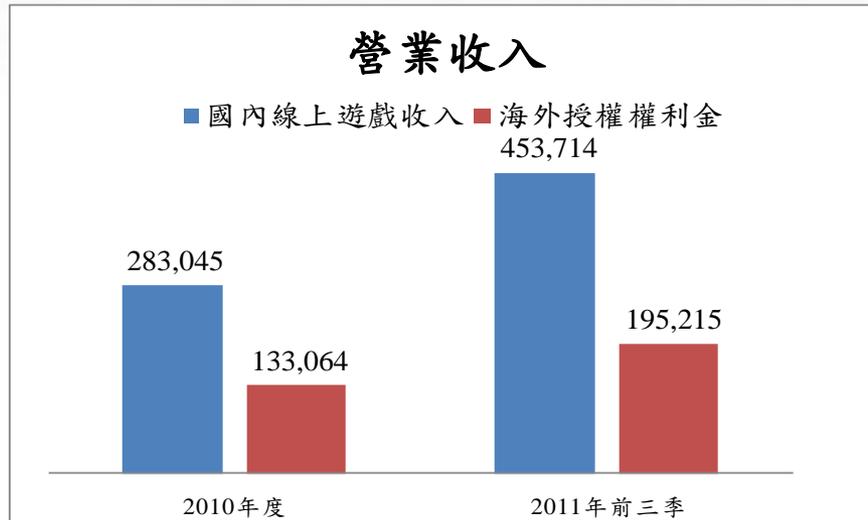


註：2010年6月合併子公司億啓，故2009年為自始合併角度編列。



營運概況【經營實績】

單位：台幣仟元



比重	營業收入		淨利	
	2010年度	2011年前三季	2010年度	2011年前三季
國內線上遊戲收入	68%	70%	48%	57%
海外授權權利金	32%	30%	52%	43%

註1：淨利部份將[研發費用]排除，其2010年度為110,314仟元；2011年前三季為135,596仟元。

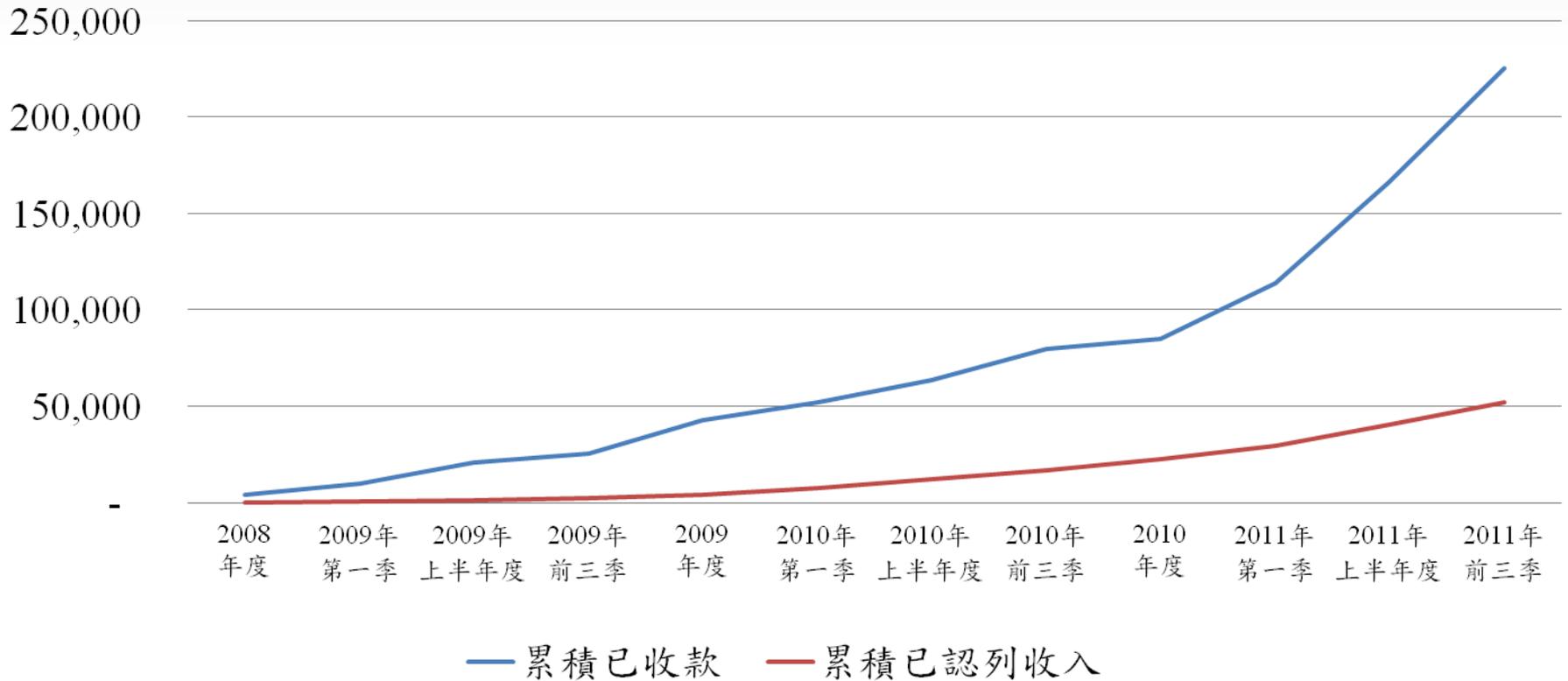
註2：2010年度業經會計師查核；2011年前三季為會計師核閱。



營運概況【經營實績】

授權金

單位：台幣仟元



註：依據會計研究發展基金會(100)基秘字第073號函之規定：於授權期間以合理而有系統之方式認列收入
 →攤銷制 **2011年前三季預收款項—海外授權金 173,271仟元**

營運概況【經營實績】

分析項目(2011年上半年度)		傳奇網路	中華網龍	歐買尬
收入來源	內銷比率(%)	73	91	77
	外銷比率(%)	27	9	23

分析項目(2011年前三季)		傳奇網路	中華網龍	歐買尬
獲利能力	純益率(%)	34.36	22.62	34.70
	EPS(元)	10.74	3.16	10.07
成長能力	營業收入成長率(%)	114	-23	105
	EPS成長率(%)	152	-60	272

資料來源：公開資訊觀測站



營運概況【經營實績】

TOP6



TOP11



TOP16



資料擷取日期：2011/11/17巴哈姆特網站公佈

巴哈姆特 www.gamer.com.tw

明天要祝我生日快樂哦！ 填問卷，相機平板等你拿喲 勇者看電影，請由此進→ 新版哈啦區OB體驗

還不是會員嗎？ 我要註冊 登入

2011 SF 世界盃 SF Online 成為下一個台灣之光

首頁 | 哈啦區 | 線上遊戲 | 角色扮演 | f 分享 | 5 | 全站搜尋

不分類 角色扮演 動作 射擊 運動 競速 冒險 策略模擬 益智 其他

Google 自訂搜尋

申請主題討論板 勇者議事堂

最近閱覽看板

- 晴空物語 Online
- 精靈樂章 Online
- FF 最終幻想 系列 (太空戰士)
- 聖境傳說 Online
- WOW 魔獸世界
- 劍俠傳奇
- 天之痕 Online
- 劍俠情緣 3 Online
- 瑪奇 Mabinogi

新成立遊戲看板

- CastleVille
- 極道 Online
- Mickey's Trick or Treat
- Color Party
- Survivor World
- Q 將三國
- Distant Worlds: Legends
- Hegemony Rome: The Rise of Caesar
- Signal Ops
- Icebreaker Hockey

Rank	Game Name	Topic	Author	Replies	Views	Created
1	新楓之谷	【閒聊】就在今天我終於衝出了我史上第一個神裝了(感動)不喜物入	板主: a406010506	1	464991	11/31
2	WOW 魔獸世界	【心得】經過半年的戰鬥...	板主: 10907	1	320213	11/30
3	劍俠情緣 3 Online	【轉貼】分享一些衝鋒初快速簡單又省錢的方法	板主: linmeichi	1	307934	11/30
4	天堂Lineage	【攻略】【近距離武器】與【遠距離武器】祝福狀態是否有惡魔系加成?	板主: EWGHIJK656LO	1	212204	11/30
5	新仙境傳說 (Ragnarok Online)	【心得】就在剛剛，我們也柳橙汁了	板主: zgths21131	1	185457	11/30
6	晴空物語 Online	【討論】請問各位喜歡用學藝的大大	板主: sosia	1	87790	11/30
7	瑪奇 Mabinogi	【繪圖】小漫-G15的鐘誼感動	板主: kaloru	1	87536	11/30
8	新神之領域 Asgard	【閒聊】關於商城販售的代賣地攤捲	板主: jacky5433	1	71139	11/30
9	GE Online 王者之劍 R	【討論】新手?還是短手?傻傻分不清楚	板主: yoolin	1	68784	11/30
10	AION 永恆紀元	【討論】職況 第三天培塔門牌	板主: janyang	1	67822	11/30
11	聖境傳說 Online	【情報】彩虹湖畔 給西法的威士忌 溫聲公會徵收常上朋友	板主: hy30829	1	44414	11/30
12	希望戀曲 Online	【情報】二轉17(食物系列)武器掉落怪物《全》	板主: peggy947053	1	36628	11/30
13	石器時代	【心得】分享 1轉金箱	板主: edfrmpc44ic	1	36050	11/30
14	九刀 online	【情報】你們還在等更新等修運??官方都給答案了	板主:	1	31717	11/30
15	黑 Online (DEKARON)	【其他】action 9 影片	板主: tommixiao	1	29357	11/30
16	精靈樂章 Online	【情報】我列來這套 (遠長)11/16(三)詳細開修正確時間將會再另行公告	板主: AASS1729	1	28850	11/30

AGENDA



1 關於傳奇

2 產業概況

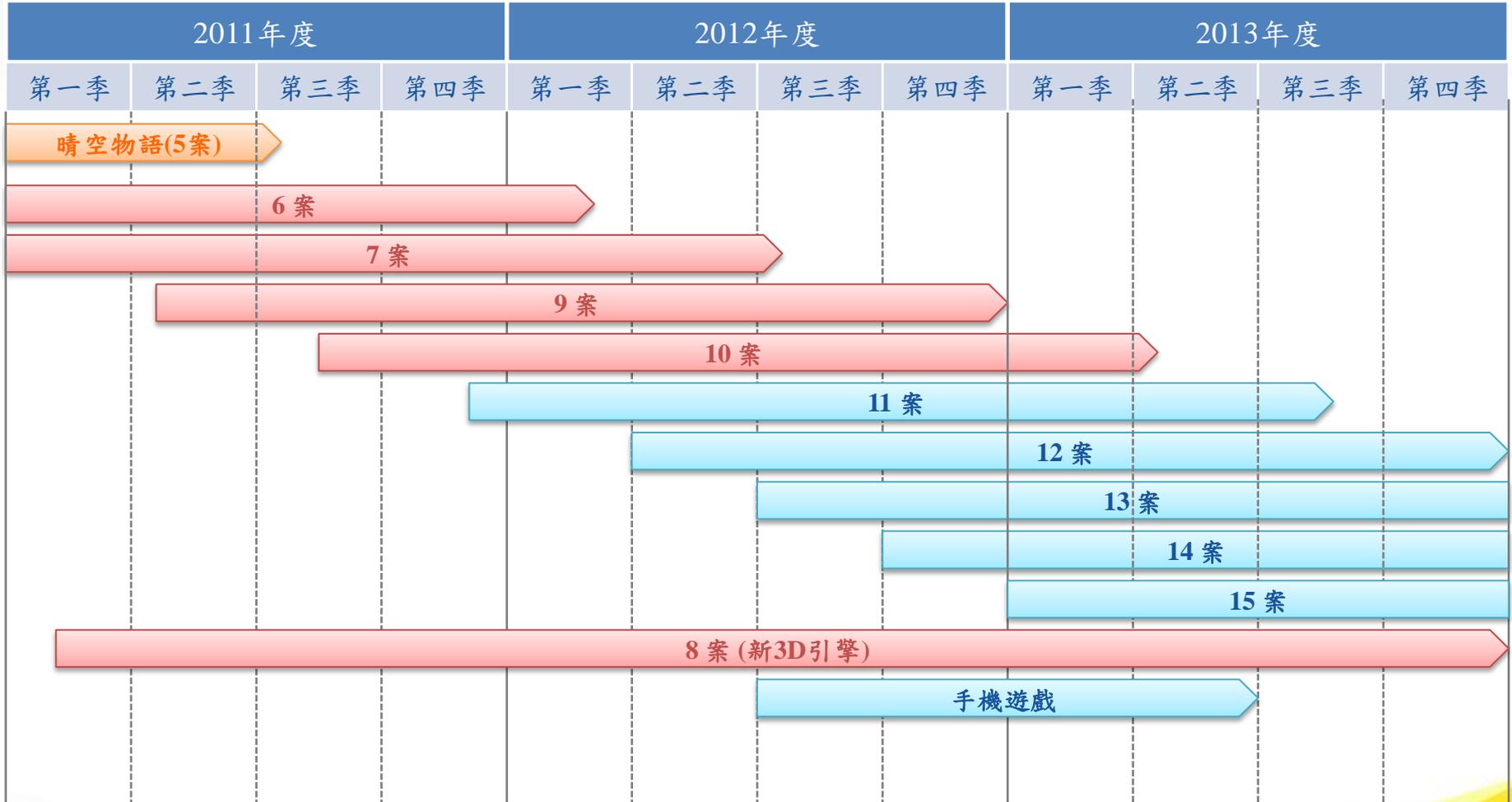
3 營運概況

4 未來展望



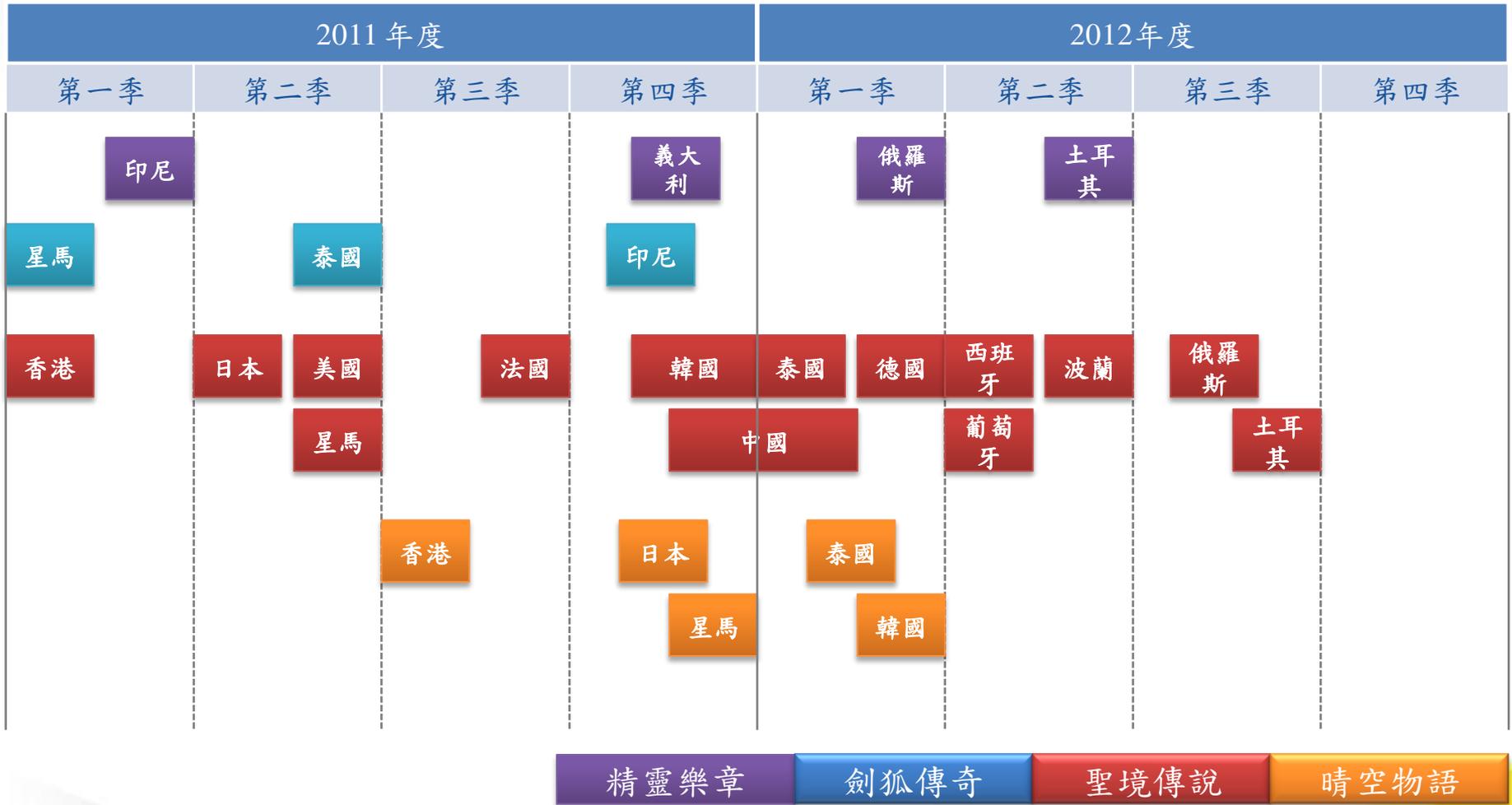
未來展望【專案計劃】

未來兩年專案執行計畫



未來展望【上市計劃】

未來一年國際上市計畫



未來展望【放眼未來】

持續開創具國際性題材之遊戲類型，建立具
領先地位及口碑的專業線上遊戲品牌

一年多款
線上遊戲

發展
手機遊戲

3D引擎更新





Thanks For Your Time !



傳奇網路遊戲股份有限公司
X-LEGEND ENTERTAINMENT